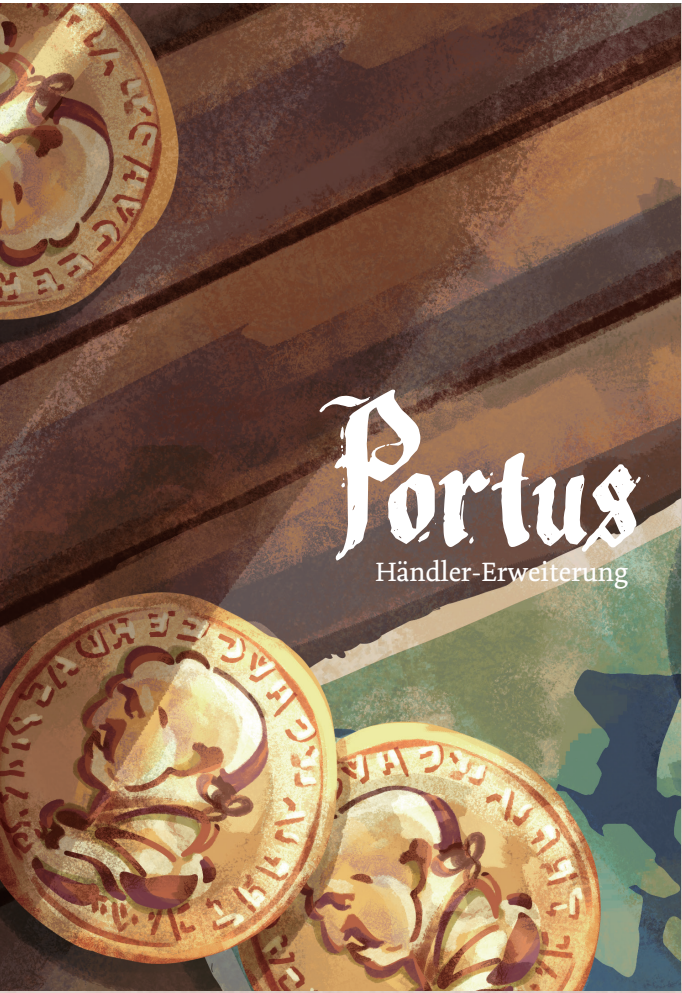


Handelshäfen

Handelshafen	Aktivierungszeitpunkt	Effekte
	Sofort	Bewege deine Corbita-Schiffe kostenlos um insgesamt bis zu 3 Schritte vorwärts (du kannst weiterhin die Vorteile von Entdeckungsplättchen und Transitfeldern nutzen).
	Sofort	Baue 1 Schiff kostenlos (die Voraussetzungen für die Schiffbauaktion müssen erfüllt sein).
	Sofort	Nimm kostenlos eine Auftragskarte und erhalte die angegebenen Amphoren (sowohl dunkle als auch helle Symbole) sowie Ressourcen.
	Sofort	Lege kostenlos 1 Bauscheibe ab und erhalte kostenlos 1 Gebäude (die Voraussetzungen für die Bauaktion müssen erfüllt sein).
	Bei einer Handelsaktion	Tausche 3 Gold gegen 1 Wildtier-Marker oder 1 Exotische-Tier-Marker (keine Begrenzung der Häufigkeit).
	Bei einer Handelsaktion	Zahle 5 Gold und bewege dein/deine Corbita-Schiff/e um insgesamt bis zu 3 Schritte, ohne eine Genehmigung zu bezahlen (maximal einmal pro Aktion. Du erhältst weiterhin die Vorteile von Entdeckungsplättchen und Transitfeldern).
	Bei einer Handelsaktion	Zahle 5 Gold, lege 1 Bauscheibe ab, ohne Stein zu bezahlen, und nimm das entsprechenden Gebäude (maximal einmal pro Aktion. Die Voraussetzungen für die Bauaktion müssen erfüllt sein).
	Bei einer Handelsaktion	Zahle 5 Gold und baue 1 Schiff, ohne Holz zu zahlen (maximal einmal pro Aktion. Die Voraussetzungen für die Schiffbauaktion müssen erfüllt sein).

Zielfelder

Ziel	Aktivierungszeitpunkt	Erste Person	Alle weiteren
	Endabrechnung	Erhalte 18 Siegpunkte	Erhalte 12 Siegpunkte
	Endabrechnung	Erhalte 9 zusätzliche Siegpunkte für jedes Set von Symbolen	Erhalte 6 zusätzliche Siegpunkte für jedes Set von Symbolen
	Endabrechnung	Erhalte 9 zusätzliche Siegpunkte für jedes deiner Schiffe, das das Küstengebiet verlassen hat	Erhalte 6 Siegpunkte für jedes deiner Schiffe, das das Küstengebiet verlassen hat



Wichtig: Diese Erweiterung ist für fortgeschrittene Spielende gedacht. Wir empfehlen, das Basisspiel mindestens einmal zu spielen, bevor ihr diese Erweiterung nutzt. Sind jedoch alle Mitspielenden an hochkomplexe Spiele gewöhnt, könnt ihr diese Erweiterung bereits beim ersten Durchgang einbeziehen.

Überblick

Das Römische Reich ist bekannt für den Ausbau von Fernstraßen, weshalb spätere Generationen sagten: „Alle Wege führen nach Rom“. Es gibt jedoch kaum Gelegenheiten, über den Seeverkehr zu sprechen.

Trotz ihrer Abhängigkeit von Schiffen für den Import großer Mengen an Waren war es Senatoren verboten, Schiffe zu besitzen (Lex Claudia, 218 v. Chr.). Und so fielen all diese großen Gewinne aus dem Seehandel in die Hände von niederen Rittern und Ausländern.

Die Aristokraten stellen nicht nur verschiedene Anforderungen an dein Geschäft, sie sind auch bereit, dir die Ehre zu erweisen, die du verdienst. Deine Reisen sind zudem ein Lichtblick der Hoffnung für die römischen Aristokraten, die nicht selbst aufs Meer hinausfahren können.

Spielkomponenten



Persönliche Ehrenkarten x 7



Zielfelder x 3



Handelshäfen x 8



Wildtier-Marker x 4



Exotische-Tier-Marker x 4

Aufbau

Befolge den Aufbau wie beim Basisspiel, füge jedoch die folgenden Punkte hinzu bzw. ändere diese.

- ①**Platzierung der Handelshäfen:** Mische die Handelshäfen aus dieser Erweiterung mit denen aus dem Basisspiel. Lege sie offen zufällig auf die entsprechenden Felder auf dem Spielplan. Lege nicht verwendete Handelshäfen zurück in die Schachtel.
- ②**Platzierung der Zielfelder:** Mische die Zielfelder aus dieser Erweiterung mit denen aus dem Grundspiel. Lege sie offen zufällig auf die entsprechenden Felder auf dem Spielplan. Lege nicht verwendete Zielfelder zurück in die Schachtel.
- ③Lege die **4 Wildtier-Marker** und die **4 Exotische-Tier-Marker** in den gemeinsamen Vorrat.
- ④Nachdem die gesamte Vorbereitung abgeschlossen ist, mische alle **7 persönlichen Ehrenkarten** und ziehe zufällig so viele Karten, wie die Anzahl der Personen + 1 beträgt und lege sie für alle sichtbar aus. Gegen den Uhrzeigersinn, beginnend mit der Person rechts von der Startperson, wählt jede Person eine der ausliegenden persönlichen Ehrenkarten aus und legt sie verdeckt vor sich ab. Lege alle nicht verwendeten persönlichen Ehrenkarten zurück in die Schachtel.

Persönliche Ehrenkarten

Wenn du eine Handelsaktion ausführst, kannst du **deine verdeckte persönliche Ehrenkarte aufdecken** (mit der Bildseite nach oben drehen), unabhängig davon, ob du den Effekt der Handelsaktion aktivierst oder nicht. Dazu musst du **4 Gold** bezahlen und beide auf der Karte angegebenen Bedingungen erfüllen. Du kannst im Rahmen einer Handelsaktion sowohl eine Ehrenkarte nehmen als auch deine eigene persönliche Ehrenkarte aufdecken.

Wildtier- und Exotische-Tier-Marker

Einige der in dieser Erweiterung enthaltenen Handelshäfen versorgen dich im Laufe des Spiels mit **Wildtier- und Exotische-Tier-Markern**. Wenn du diese Marker erhältst, nimm sie aus dem gemeinsamen Vorrat und lege sie vor dich. Die Anzahl dieser Marker ist begrenzt. Du kannst keinen Markertyp erhalten, der sich nicht im gemeinsamen Vorrat befindet.

Endabrechnung

Zusätzlich zu den Siegpunkten des Grundspiels erhältst du 15 weitere Siegpunkte, wenn deine persönliche Ehrenkarte aufgedeckt wird. Es gibt keinen Malus (Punktabzug), wenn du sie verdeckt lässt.

Game Design: TOTSUCA CHUO
Box Illustration: URABE ROCINANTE
Rule Writing: NUN
Translation: Partrick
Proofread: GRAM, Mandy Tong, Yofiandhy.D, Kohri Takeda
Worldview Setting: PUGA
DTP: Sunny(Sui Works)

Game Development & Planning : TARO MATUYAMA

Deutsche Ausgabe - SKELLIG GAMES:
Lektorat: Nina Heckmann
Layout: Nina Gimmmler

Hergestellt von: UCHIBACOYA
Higashi-machi 1-29, Kurume-shi, Fukuoka, Japan
www.store.uchibacoya.com

Import und Vertrieb durch: SKELLIG GAMES GmbH
Parkweg 6, 35452 Heuchelheim, Deutschland
www.skellig-games.de



Referenz

Persönliche Ehrenkarten

Persönliche Ehre	Voraussetzungen
	- Besitze Bauscheiben auf 3 oder mehr Start-Handelshäfen. - Besitze 3 oder mehr lila Adligen-Symbole.
	- Besitze Bauscheiben auf 2 oder mehr Handelshäfen (ausgenommen die Start-Handelshäfen). - Besitze 3 oder mehr Exotische Tier-Symbole. *1
	- Auf deiner Schiffbauleiste sind 4 oder mehr Schiff-Symbole sichtbar. *2 - Besitze 3 oder mehr Wildtier-Symbole. *1
	- Auf deiner Schiffsbauleiste sind 4 oder mehr Schiff-Symbole sichtbar. *2 - Besitze 3 oder mehr grüne Adligen-Symbole.
	2 oder mehr deiner Corbita-Schiffe haben das Küstengebiet bereits verlassen. - Dein Belohnungsmarker ist um 4 Felder vorgerückt.
	1 oder mehr deiner Corbita-Schiffe haben bereits die Zielfelder erreicht. - Besitze 6 oder mehr Holz oder Stein.
	- Dein Belohnungsmarker ist um 4 Felder vorgerückt. - Besitze 6 oder mehr Genehmigungen oder Weizen.

***1**
Selbst wenn du Bauscheiben auf Handelshäfen hast, die Symbole für wilde Tiere oder exotische Tiere zeigen, können diese Symbole nicht für die Erfüllung persönlicher Ehrenkarten gezählt werden. Die Symbole der Handelshäfen werden erst bei der Endabrechnung gezählt.
Dagegen können die Symbole der Wildtier- und Exotische-Tier-Marker sowie der Sofort-Unterstützungsplättchen (falls du mit der Patronus-Erweiterung spielst) für die Erfüllung der persönlichen Ehrenkarte gezählt werden.

***2**
Selbst wenn du Bauscheiben auf Handelshäfen hast, die Schiff-Symbole zeigen, können diese Symbole nicht zur Erfüllung persönlicher Ehrenkarten gezählt werden. Die Symbole des Handelshafens werden erst bei der Endabrechnung gezählt.