



Horror Dinner Regelwerk



samhain
VERLAG

Samhain Verlag

(c) 2023 Samhain Verlag
1. Auflage

ISBN 978-3-945319-14-7

Alle Rechte vorbehalten,
auch auszugsweise

Autor.....Joel Müseler
Design/Layout.....Roger Krykon
Redaktion/Lektorat.....Sabine Butti
IllustrationKingsportKarte.....TillFörster

samhain Verlag
Roger Krykon
Fichtenweg 11a
85567 Pienzenau

info@samhain-verlag.de
<http://samhain-verlag.de>
<http://krimispiele.com>

Inhalt

**Herzlich willkommen bei
HORROR DINNER: Ruf der Tiefen!**

In dieser Box:

- ☛ 1 Regelwerk inkl. Lovecraft Fibel und Auflösung
- ☛ 8 Rollenhefte inkl. Regeln, Rollenbeschreibungen, Runden und Pausen
- ☛ 1 Bündel „Objekte“ mit 24 ermittlungsrelevanten Gegenständen

Auf der Homepage *krimispiele.com* findet ihr außerdem:

- ☛ Rezeptvorschläge
- ☛ Namensschilder zum Ausdrucken
- ☛ Playlist mit Cthulhu Ambiente

Für den Schnellstart einmal umblättern ...

So funktioniert es

Nicht erschrecken! Jetzt noch nicht. Niemand muss sich hier durch lange Regeln quälen. Es reichen ein paar Worte zur Vorbereitung und schon kannst du dich auf ein HORROR DINNER voller Nervenkitzel und Wahnsinn freuen.

Rollenverteilung

Beginnen wir damit: Als Herrin oder Herr über dieses Spiel suchst du dir ein Datum, eine Uhrzeit und einen Ort für das Dinner aus. Beginne nicht zu spät. Ungefähr drei Stunden lang wird gespeist und in einem schaurigen Mordfall ermittelt. Die Daten kannst du in die Einladungen der Rollenhefte eintragen. Blättere nur nicht darüber hinaus! Das beste Spielerlebnis erzielst du mit der Verteilung aller acht Rollen. Das Spiel eignet sich aber auch gut für fünf, sechs oder sieben Wahnsinnige. Im Folgenden siehst du, welche Rollen du bei welcher Anzahl verteilst. LIES NUR den Abschnitt der Spielerzahl deiner Runde. VORSICHT SPOILER!

Acht oder mehr Wahnsinnige

Verteile alle acht Rollen – zufällig, nach Geschlechtern oder nach Gusto. Bei neun oder mehr Wahnsinnigen spielen Übrigbleibende oder Nachzügler selbst erdachte Bewohner und Bewohnerinnen aus der Hafensiedlung Kingsport. Sie können mitermitteln und dem eigenen Wahnsinn verfallen, falls sie das möchten, aber Objekte nur zusammen mit anderen ansehen.

Zeitplan

Verteile die Rollen so früh wie möglich, am besten zwei Wochen vor dem Dinner oder noch früher. Jeder Gast hat ein Rollenheft mit den wichtigsten Regeln für das Spiel. Wenn alle sie lesen, müsst ihr am Abend des Dinners nur noch kurz den Ablauf durchgehen. Weise außerdem alle darauf hin, die Vorgeschichte und ihre Rollenbeschreibungen bis Runde 1 zu lesen, aber nicht darüber hinaus. Alle sollten sich mental und vor allem äußerlich mit schönen oder improvisierten Kostümen einstimmen. Teile außerdem allen deine Pläne für das Mahl mit: Bereitest du etwas zu? Bringt jeder etwas für ein glibberiges Buffet mit? Bestellt ihr etwas? Schon sind alle für ein intensives Erlebnis bei Speis und Mord gerüstet.

Ein Tipp für den Notfall aus jahrelanger Erfahrung! Überlege dir einen Plan B: Plane mit Gästen, die sicher kommen. Es kann immer passieren, dass jemand abspringt, das ist %\$?&% ... Abspringende sollten zusammen mit dir nach Ersatz suchen oder du wirfst einen Blick in die kleinere Rollenverteilung. In diesem Fall muss ggf. jemand die Rolle abgeben, die nicht mehr vorkommt und die übrige Rolle annehmen.

Dekoration

Wir befinden uns in Kingsport, Massachusetts 1920. Grüne Girlanden hängen wie Tentakeln über der Stadt. An jeder Ecke stehen Fässer voller Plastikfische und anderer Meeresgeschöpfe. Grünbläuliche LEDs oder Lichteffekte tanzen am Himmel. Nebel hängt wie Transparentpapier in der Luft. Das Geschirr ist alt, alte Skulpturen und Masken der Großen Alten starren umher. Vielleicht schaffst Du es, Deine Wände grün schimmern zu lassen?

Tag des Dinners

Dekoriere, verkleide dich, decke den Tisch. Bestimmt kommt jemand früher und hilft dir dabei. Öffne den Umschlag „Objekte“ und verteile alle 24 Objekte mit den Bildseiten nach vorne in der Wohnung. Achte ein wenig darauf, dass Objekte mit dem gleichen „Ort“ ungefähr an den gleichen Stellen liegen. Sie sollten gut sichtbar sein. Die Zahlen 1, 2 und 3 verraten, in welchen Pausen ihr die Objektrückseiten untersuchen dürft. Mit diesen Objekten verwandeln sich deine vier Wände in die Hafenstadt Kingsport. Sobald alle Gäste (verkleidet) erschienen sind, eröffnest du das Dinner mit allen am Tisch. Verteile die Namensschilder und verweise auf die Objekte. Beginnt mit dem ersten Punkt in euren Regeln im Rollenheft. In diesem Heft findet ihr ab Seite 10 die Auflösung, legt sie bereit. Viel Spaß und guten Appetit!

Zu den Objekten

Auf jedem Objekt stehen ein „Ort“, an dem sie im Hier und Jetzt nach dem Mord noch liegen und der Objektitel. Weise vor Beginn des Dinners ausdrücklich darauf hin, dass die Objekte auch bewegt oder abgenommen werden dürfen, sofern es keine Türen oder sonstige unbewegliche Dinge sind. Sie dürfen jedoch von den Spielenden nicht versteckt oder eingesteckt werden. Sie können an den Plätzen ausgelegt und getauscht werden. Niemals jedoch auf die Rückseite gedreht, es sei denn der Spieler mag auf eigene Verantwortung die Rückseite (geheim) einsehen.

Lovecraft-Neulinge

Wahrscheinlich sind nicht alle deine Gäste mit dem Lovecraft-Universum vertraut. Die Lovecraft Fibel auf Seite 8 und 9 dieses Heftes hilft euch beim Verständnis. Dort sind die wichtigsten Begriffe erläutert. Weise auf

die Fibel hin und lege diese Regel auf den Tisch, so dass jeder Spieler zu jeder Zeit Zugriff auf sie hat. Die meisten Gestalten in diesem Universum sind mysteriös und wurden nie richtig beschrieben, daher werdet ihr euch selbst ein Bild machen müssen: Zur gegebenen Zeit und mit viel Kommunikation werdet ihr genug erfahren!

Extras

Auf unserer Homepage *krimispiele.com* findest du einige Rezeptvorschläge. Probiere sie aus oder hebe sie für ein anderes Schauermahl auf. Fehlt nur noch Musik! Wie wäre es mit etwas Cthulhu Ambiente für die Atmosphäre? Hol dir die Playlist auf unserer o.g. Homepage.

Spieloption „Lange Spielform“

Für ein noch größeres oder intensiveres Event kann die Spielzeit von ca. drei auf vier bis fünf Stunden erhöht werden, in dem alle Runden und Pausen um 15 Minuten verlängert werden. So könnt ihr noch mehr erfahren und mit euren Rollen spielen, falls ihr jedes Detail aus diesem Dinner quetschen möchtet.