


## LEGEND


### LEGENDE - LÉGENDE


 **PLAYER CARD**  
SPIELERKARTE  
CARTE DE JOUEUR

 **ENEMY CARD**  
GEGNERKARTE  
CARTE ENNEMIE

 **CIRCLE CARD**  
KREISKARTE  
CARTE DE CERCLE


 **GAP CARD**  
LÜCKENKARTE  
CARTE D'ÉCART

 **DECK CARD**  
STAPELKARTE  
CARTE À EMPILER

 **REMOVE CARD**  
KARTE ENTFERNEN  
RETIRER LA CARTE

**BLOCK**  
Turn Card over  
 **BLOCKIEREN**  
Karte umdrehen  
**BLOC**  
Retournez la carte

 **GAP**  
LÜCKE  
L'ÉCART

 **NUMBER CARD**  
ZAHLENKARTE  
NUMÉRO DE CARTE

 **CHAMPION CARD**  
CHAMPIONKARTE  
CARTE DE CHAMPION

 **VICTORY CARD**  
SIEGPFUNKTKARTE  
CARTE DE VICTOIRE

 **CIRCLE**  
KREIS  
CERCLE

## IRÆLIA'S ZEALOTS

IRÆLIA, GODDESS OF THE SUN



### MISHA:

- Place a gap card in the center of the circle\*.
- Lege eine Lückenkarte in die Mitte des Kreises\*.
- Déposez une carte de brèche au milieu du cercle\*.

### MURIEL:

- Place one of your cards in the middle of the circle. Take a gap card.
- Lege eine deiner Karten in die Mitte des Kreises. Nimm eine Lückenkarte.
- Déposez l'une de vos cartes au milieu du cercle. Prenez une carte de brèche.



### AMITIEL:

- Place one of your cards back into a gap, this will not close the gap. Then take another gap card.
- Lege eine deiner Karten zurück in eine Lücke (Die Lücke wird dadurch nicht geschlossen). Nimm eine andere Lückenkarte.
- Déposez l'une de vos cartes dans une brèche. (La brèche ne sera pas fermée par cette action.) Prenez une autre carte de brèche.

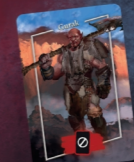


### CHRISTOPH:

- Place any number card from the circle, which does not have to be a gap card, in the center of the circle. This champion is placed face-up in the now empty gap in the circle and can be picked up again. Draw a number card from the draw pile.
- Lege eine beliebige Zahlenkarte aus dem Kreis (Es muss keine Lückenkarte sein) in die Mitte des Kreises. Dieser Champion wird offen an die jetzt freie Stelle im Kreis gelegt und kann erneut aufgenommen werden. Ziehe eine Zahlenkarte vom Nachziehstapel.
- Prenez n'importe quelle carte du cercle et déposez-la au milieu du cercle. (Cela ne doit pas être une carte de brèche.) Ce champion devra alors être posé dans la brèche laissée dans le cercle et pourra être de nouveau ramassé. Tirez une carte chiffrée de la pioche.

## THE HORDE

ARMÍS, GOD OF WAR



### GURAK:

- Block\*\* a card of an opponent.
- Blockiere\*\* eine Karte eines Mitspielers.
- Bloquez\*\* l'une des cartes d'un autre joueur.

### GNIGRIT:

- Block a gap card.
- Blockiere eine Lückenkarte.
- Bloquez une carte de brèche.



### ROGMESH:

- Block both cards of a gap. Create a new gap by removing any number card in the circle from the game.\*\*\*
- Blockiere beide Karten einer Lücke. Erschaffe eine neue Lücke, indem du eine beliebige Zahlenkarte im Kreis aus dem Spiel entfernst.\*\*\*
- Bloquez les deux cartes entourant une brèche. Créez une nouvelle brèche en supprimant du jeu n'importe quelle carte du cercle.\*\*\*

### DURBOC:

- Take any number card from the circle, and lay it out in front of you. This champion takes that card's place, as a Blocker.

- Nimm eine beliebige Zahlenkarte aus dem Kreis (Es muss keine Lückenkarte sein) und lege sie vor dir aus. Dieser Champion wird verdeckt als Blocker an die jetzt freie Stelle im Kreis gelegt.

- Prenez n'importe quelle carte du cercle (tant qu'il ne s'agit pas d'une carte de brèche) et déposez-la devant vous. Ce champion prend alors la place laissée libre dans le cercle, face cachée, bloquant ainsi la carte.



### TALINDRAS CHILDREN

TALINDRA, GODDESS OF NATURE

#### MYRIANI:

- Draw 2 number cards from the deck, select one of them and remove the other card and this champion from the game.

- Ziehe 2 Zahlenkarten vom Stapel, wähle eine davon aus und entferne die andere Karte und diesen Champion aus dem Spiel.

- Tirez deux cartes chiffrées de la pioche, choisissez-en une, puis supprimez du jeu l'autre carte ainsi que ce champion.



#### PAERAL:

- Draw 2 champion cards from the deck, select one of them and play it immediately. Remove the other card and this champion from the game.

- Ziehe 2 Championkarten vom Stapel, wähle eine davon und führe sie sofort aus. Entferne die andere Karte und diesen Champion aus dem Spiel.

- Tirez deux cartes champion de la pioche, choisissez-en une et utilisez-la. Supprimez du jeu l'autre carte ainsi que ce champion.



#### ANA:

- Draw 2 number cards from the deck, choose one of them and place it in the center of the circle. The other card is removed from the game.

- Ziehe 2 Zahlenkarten vom Stapel, wähle eine davon und lege sie in die Mitte des Kreises. Die andere Karte wird aus dem Spiel entfernt.



#### GRONGURD:

- Draw 1 number card and 1 champion from the draw pile and remove one of them from the game together with this champion. Place the other card face up in front of you. If it is a champion, you must play it.

- Ziehe 1 Zahlenkarte und 1 Champion vom Nachziehstapel und entferne eine davon zusammen mit diesem Champion aus dem Spiel. Die andere Karte legst du offen vor dir aus. Falls es ein Champion ist, wird dessen Effekt ausgeführt.

- Tirez 1 carte chiffrée et une carte champion de la pioche, puis supprimez du jeu l'une de ces cartes, en plus de ce champion. Posez l'autre carte face visible devant vous. S'il s'agit d'un champion, ses pouvoirs prennent effet.



### VORIS' ADVOCATE

VORIS, GOD OF UNLIFE

#### CELESTIA:

- Choose a card from a fellow player and swap it with one of yours.

- Wähle eine Karte eines Mitspielers und tausche sie mit einer von deinen.

- Tirez l'une des cartes d'un autre joueur et échangez-la avec l'une des vôtres.



#### REMIAL:

- Choose a card from one of the other players and place it in the middle of the circle. The player you take the card from then draws the top card of the - Number Card - pile in its place.

- Wähle eine Karte eines Mitspielers und lege sie in die Mitte des Kreises. Dieser Spieler nimmt sich die oberste Zahlenkarte des Stapels.

- Tirez l'une des cartes d'un autre joueur et placez-la au milieu du cercle. Ce joueur prend la carte située en haut de la pioche de cartes chiffrées.



### ARCOHN:

- Choose a card from one of the other players and put it back into a gap. This will not close the gap. The player you take a card from then draws the top number card of the pile and lays it out in front of them.

- Wähle eine Karte eines Mitspielers und lege sie zurück in eine Lücke (Die Lücke wird dadurch nicht geschlossen). Dieser Spieler nimmt sich die oberste Zahlenkarte des Stapels und legt sie vor sich aus.



- Tirez l'une des cartes d'un autre joueur et placez-la dans une brèche. (La brèche ne sera pas fermée par cette action.) Ce joueur prend la carte située en haut de la pioche de cartes chiffrées et la pose devant lui.

#### ZAKUM:

- Swap a player's card with any number card from the circle. It does not have to be a gap card.

- Tausche die Karte eines Mitspielers mit einer beliebigen Zahlenkarte aus dem Kreis (Es muss keine Lückenkarte sein).

- Échangez l'une des cartes d'un autre joueur avec n'importe quelle carte chiffrée du cercle. (Cela ne doit pas être une carte de brèche.)



LEGEND  
LEGENDE - LEGENDE

