

## Solo-Herausforderungen

Die Einzelspielervariante für *Mercado de Lisboa* besteht aus einer Kampagne aus neun Herausforderungen. Am Ende jeder Herausforderung kannst du überprüfen, wie viele Ruhmespunkte du durch dein verdientes Geld erhalten hast. Addiere bei Kampagnenende deine gesammelten Ruhmespunkte zusammen und bestimme anhand der unten stehenden Tabelle, wie gut du abgeschnitten hast:

Ruhm	Wertung
28+	Weltklasse!
20 – 27	Beherrscher des Marktes!
15 – 19	Marktmagnat
11 – 14	Nah dran. Gib nicht auf!
6 – 10	Genießt du dein Bier mit deinen Freunden?
0 – 5	Bist du überhaupt fähig, die Kneipe zu finden?

### Aufbau

Baue das Spiel nach den normalen Regeln auf. Du erhältst 1 Münze und 8 Stände. Befolge alle zusätzlichen Aufbauregeln, die in jeder Herausforderung genannt werden. Das Spiel wird nach den normalen Regeln gespielt, außer es ist in einer Herausforderung anders angegeben. Die Herausforderung endet entweder, wenn eine normale Endspielbedingung ausgelöst worden ist, oder wenn du keine weiteren gültigen Züge hast. Einige Herausforderungen haben bestimmte Endbedingungen.

**Goldene Regel: Du darfst niemals die Nimm 1 Münze-Aktion auswählen!**

### Die Herausforderungen

#### Der beste Zug aller Zeiten

Wenn du irgendwann während deines Soloabenteuers 32 Münzen in einem einzigen Zug verdienst, erhältst du **2 Bonusruhmespunkte**. Diese Bonusruhmespunkte kannst du nur einmal in der Kampagne erhalten.

#### 1. Der Spezialist

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 80/90/100 Münzen verdienst.*

In dieser Herausforderung darfst du ausschließlich durch **einen bestimmten Standtyp Geld verdienen**. Du darfst andere Standtypen eröffnen, aber kein Geld von ihnen einsammeln. Es gibt keine speziellen Aufbauregeln. Du verdienst dennoch 1 Münze pro Restaurant, egal welchen Typs.

#### 2. Das lange Spiel

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 55/60/70 Münzen verdienst.*

Spiele wie gewohnt in dieser Herausforderung. Für deine Endwertung darfst du nur das Geld zählen, das du von Kundenplättchen mit 4 Kunden erhältst.

#### 3. Pärchen-Castronomie

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 70/80/90 Münzen verdienst.*

Baue das Spiel wie sonst auf mit diesen Änderungen: Entferne alle Plättchen mit 3 und 4 Kunden. Während dieser Herausforderung darfst du **höchstens 2 Stände in jede Reihe oder Spalte bauen**.

#### 4. Das dritte Rad

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 80/90/100 Münzen verdienst.*

Baue das Spiel wie sonst auf mit diesen Änderungen: Entferne alle Plättchen mit 1, 2 und 4 Kunden. Du nutzt nur die Plättchen mit 3 Kunden. Beginne mit 4 Münzen.

#### 5. Letzter Aufruf

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 35/45/50 Münzen verdienst.*

Baue das Spiel wie sonst auf mit diesen Änderungen: Entferne alle Kundenplättchen bis auf 1 zufälliges aus den 1-, 2- und 3-Kundenplättchen, sowie 4 aus den 4-Kundenplättchen. **Diese sind die einzigen verfügbaren Kundenplättchen in diesem Spiel.**



**Spezialregel: Um Ruhmespunkte zu erhalten, müssen mindestens 3 der 4-Kundenplättchen gespielt werden.**

#### 6. Warteschlange

*Erhalte 1/2/3 Ruhmespunkte, indem du 30/40/50 Münzen verdienst.*

Baue das Spiel wie sonst auf mit diesen Änderungen: Entferne alle Kundenplättchen bis auf 1 aus den 1-, 2-, 3- und 4-Kundenplättchen. **Diese sind die einzigen verfügbaren Kundenplättchen in diesem Spiel.** Starte mit 2 Münzen.

**Spezialregel: Kundenplättchen dürfen nur in der Reihe oder Spalte mit ihren gewünschten Objekten platziert werden.**



**Beispiel: Nun, da Lila mindestens einen Fisch- und einen Fleischstand gebaut hat, darf er das 1-Kundenplättchen in dieser Reihe platzieren. Damit verdient Lila in dieser Runde insgesamt 3 Münzen.**

