

## HUNGARY

Für 3-5 Spieler.

### *Spielmaterial*

1 Landkarte „Hungary“  
1 Spielregeln

### *Aufbau*

Platziert 3 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in Budapest.

Platziert je 2 zufällige Güterwürfel in jeder anderen Großstadt.

Platziert eure Marker auf der Reichweitenleiste im Feld „2 Linien“.

Das Spiel ist 1 Runde kürzer. Platziert den Runden-Marker auf der Rundenleiste auf dem 2. Feld von links.

### *Aktionen wählen*

Mit der Aktion „Produktion“ kannst du keine Güterwürfel mehr in die Güterauslage legen. Stattdessen erlaubt sie dir, am Ende der Phase *Güterwachstum* 4 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel zu ziehen. Wähle davon 2 und lege sie auf Budapest. Lege die anderen beiden zurück in den Beutel.

### *Strecken bauen*

Der Bau (Platzieren) eines einfachen Streckenplättchens kostet auf jedem leeren Feld \$3, statt \$2.

Keine Strecke kann in oder über Lake Baron und die angeschlossene rote Linie führen.

Du darfst eine „New City“ auf einer bestehenden „New City“ bauen und sie damit ersetzen. Befinden sich Güterwürfel darauf, entscheidest du für jeden, ob du ihn auf die neue „New City“ oder zurück in den Beutel legst. Lege das ersetzte Plättchen zurück in die Schachtel und die Güterwürfel von der entsprechenden Spalte der Güterauslage zurück in den Beutel.

### *Gütertransport*

Bei jedem Transport von Güterwürfeln musst du mindestens 1 fertige Eisenbahnlinie eines Mitspielers mitbenutzen.

Urheberrecht J. Bohrer, 2012. Alle Rechte vorbehalten.

Age of Steam ist ein eingetragenes Markenzeichen (Reg.-Nr. 3.622.075) von Winsome Games.

## FINLAND

Für 3-6 Spieler.

### *Spielmaterial*

1 Landkarte „Finland“  
1 Spielregeln

### *Aufbau*

Platziert 5 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel auf dem schwarzen Gebiet „Russia“ und je 2 in jeder Großstadt.

Platziert 5 zufällige Güterwürfel auf dem Feld „4 Linien“ der Reichweitenleiste.

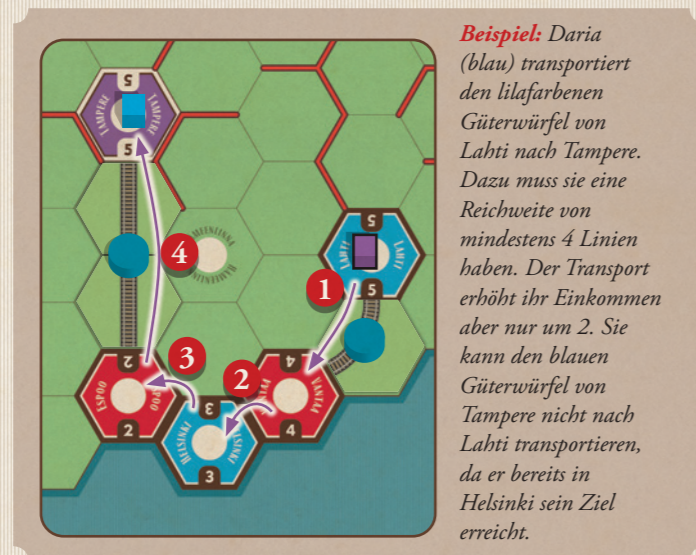
### *Strecken bauen*

Auf der Karte gibt es 2 schwarze Gebiete: „Russia“ und „Sweden“. Du kannst den Bau einer Strecke nicht an diesen Gebieten beginnen. Endet eine Strecke an einem dieser Gebiete, gilt sie als fertige Eisenbahnlinie.

Die roten Linien auf der Karte stellen große Seen dar und sind unpassierbar. Keine Strecke kann in eine rote Linie hineinführen.

### *Gütertransport*

Zwischen Espoo und Helsinki, sowie zwischen Helsinki and Vantaa gibt es öffentliche Strecken, über die du Güterwürfel transportieren darfst. Das zählt wie die Benutzung 1 Eisenbahnlinie, erhöht dein Einkommen aber nicht.



Du kannst Güterwürfel aus dem Gebiet „Russia“ regulär transportieren. Du kannst im Gebiet „Russia“ Güterwürfel aller 5 Farben abliefern. Immer, wenn du dort 1 Güterwürfel ablieferst, entfernst du zusätzlich 1 Würfel deiner Wahl aus dem Gebiet. Liegen in dem Gebiet keine Würfel mehr, kannst du bis zum Ende des Spiels keine Güter mehr dort abliefern.

Sobald 1 Spieler seinen Marker auf das Feld „4 Linien“ der Reichweitenleiste bewegt, legt ihr die 5 Güterwürfel von dort in das Gebiet „Sweden“. Ab dann gelten für dieses Gebiet die gleichen Regeln wie für das Gebiet „Russia“ (siehe oben).

Urheberrecht J. Bohrer, 2009. Alle Rechte vorbehalten.

Age of Steam ist ein eingetragenes Markenzeichen (Reg.-Nr. 3.622.075) von Winsome Games.

## SWITZERLAND

Für 3-4 Spieler.

### *Spielmaterial*

1 Landkarte „Switzerland“  
1 Spielregeln

### *Aufbau*

Platziert 4 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in Zürich und 3 in Basel.

Platziert je 2 zufällige Güterwürfel in jeder anderen Großstadt.

### *Aktien verkaufen*

Pro Runde darfst du 1x, anstatt 1 Aktie zu verkaufen, 1 Aktie zurückkaufen. Zahle dafür \$8 und bewege deinen Marker auf der Leiste „Aktien verkaufen“ 1 Feld nach links, jedoch niemals über das Feld „2 Aktien“ hinaus.

### *Strecken bauen*

Die Kosten für das Platzieren, Ersetzen und Umleiten betragen für alle Streckenplättchen \$4. Eine Stadt zu platzieren oder ersetzen kostet \$4.

Berge und rote Linien sind unpassierbar. Keine Strecke kann in einen Berg oder eine rote Linie hineinführen.

Es gibt 3 besondere Kartenfelder: St. Gotthard Tunnel, Lötschberg Tunnel und Raron. Auf diesen Feldern kannst du niemals Streckenplättchen bauen. Auf Raron darfst du niemals eine „New City“ bauen. Ignoriert die Gleise und die Stadt auf diesen Feldern in den Runden 1-4. Ab Runde 5 gelten sie als gebaut und ihr könnt sie regulär nutzen.

### *Gütertransport*

In den 3 mehrfarbigen Großstädten darfst du Güterwürfel aller 5 Farben abliefern, jedoch keinen Würfel hindurchbewegen.

In Zürich kannst du nur schwarze Güterwürfel abliefern.

### *Güterwachstum*

Zusätzlich zum regulären Güterwachstum, platziert ihr jede Runde 1 zufälligen Güterwürfel aus dem Beutel in Zürich.

### *Siegpunkte berechnen*

Für jeden Streckenabschnitt fertiger Eisenbahnlinsen in deinem Besitz erhältst du 2 Siegpunkte, statt 1.

Die Streckenabschnitte der Felder St. Gotthard Tunnel, Lötschberg Tunnel und Raron geben keine Siegpunkte.

Urheberrecht J. Bohrer, 2005, 2009. Alle Rechte vorbehalten.

## NEW ENGLAND

Für 2 Spieler.

### *Spielmaterial*

1 Landkarte „New England“  
1 Spielregeln

### *Aufbau*

Platziert je 3 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in jeder Großstadt.

### *Spielerreihenfolge ermitteln*

Ihr bietet nicht für die Spielerreihenfolge. Stattdessen ist der Startspieler der 1. Runde auch der Startspieler der Runden 3, 6 und 8. Der andere Spieler ist entsprechend Startspieler in den Runden 2, 4, 5 und 7. Die Rundenleiste auf dem Spielplan mit den weißen und schwarzen Feldern verdeutlicht das.

### *Strecken bauen*

Du kannst keine unvollständigen Streckenabschnitte bauen, sondern nur fertige Eisenbahnlinsen.

### *Gütertransport*

Es finden jede Runde 3 Transportdurchgänge statt, jeder darf also bis zu 3 Güterwürfel transportieren.

### *Spielende*

Das Spiel endet mit dem Ablauf der 8. Runde.

### *Siegpunkte berechnen*

Zusätzlich zu den regulären Siegpunkten, erhältst du für je \$20 in deinem Besitz 1 weiteren Siegpunkt.

Urheberrecht J. Bohrer, 2014. Alle Rechte vorbehalten.

## PITTSBURGH REGELN UND STRECKENBAUKOSTEN

Für 3 Spieler.

### *Spielmaterial*

1 Landkarte „Pittsburgh“  
1 Spielregeln

### *Historischer Hintergrund*

Pittsburgh liegt in den Allegheny Mountains und ist eine der größten Industriestädte. Die Society of Civil Engineers (SCE) nennt sie die „Stadt der Brücken“, denn hier ist nichts eben oder gerade. Pittsburgh hat mehr Brücken, als jede andere U.S.-Amerikanische Stadt. Die drei großen Flüsse Ohio, Allegheny und Monongahela treffen sich dort. Laut SCE gibt Pittsburgh für den Bau von Straßen und Bahngleisen das Fünffache des nationalen Durchschnitts aus. Die einzigen längeren, geraden Schienenstrecken befinden sich auf Brücken oder in Tunneln.

### *Aufbau*

Platziert je 3 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in jeder Großstadt.

### *Aktionen wählen*

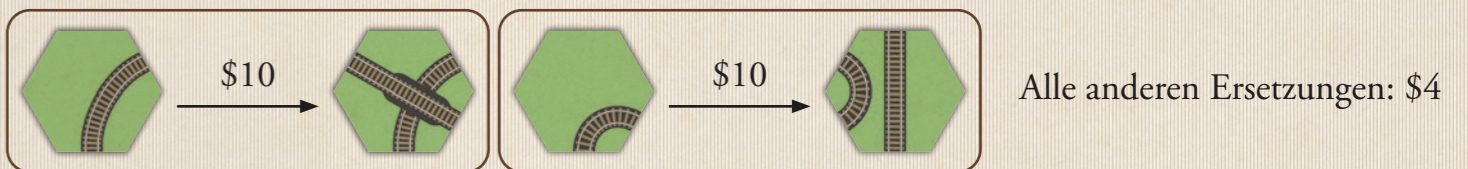
Die Aktion „Reihenfolge (Passen)“ steht nicht zur Verfügung.

Es gibt eine neue Aktion „Subvention des Commonwealth“. Hast du diese Aktion gewählt, darfst du in der Phase *Strecken bauen* für 1 Bau \$7 statt \$10 bezahlen.

### STRECKEN PLATZIEREN



### STRECKEN ERSETZEN



### STRECKEN UMLEITEN



Alle anderen Umleitungen: \$4

### STÄDTE

Bauen und Ersetzen auf einem Stadtfeld: \$0

Dieses Streckenplättchen darfst du nicht bauen.



