

AGE OF STEAM – ZUSATZKARTEN – REGELN

JAMAICA

Für 2 Spieler.

Aufbau

Legt die „New City“-Plättchen E, F, G und H zurück in die Schachtel.

Platziert je 4 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in Montego Bay und Port Royal. Platziert im hellen Bereich der Güterauslage je 1 zufälligen Güterwürfel auf die Felder der obersten zwei Reihen für Großstädte und „New Cities“ (20 Würfel insgesamt). In keiner Großstadt oder „New City“ können Güterwürfel ihrer eigenen Farbe liegen. Das gleiche gilt für die Würfel in der Güterauslage. Legt Würfel gleicher Farbe zurück in den Beutel und zieht solange Ersatz, bis ihr einen Würfel anderer Farbe zieht.

Legt den Runden-Marker zurück in die Schachtel. Er wird nicht verwendet.

Strecken bauen

Der Bau (Platzieren) eines einfachen Streckenplättchens auf leeren grünen Kartenfeldern kostet \$2, auf leeren regulären Bergfeldern \$4 und auf leeren dunklen Bergfeldern \$5.

Spielerreihenfolge ermitteln

Diese Phase findet vor der Phase *Aktien verkaufen* statt. Es findet keine Auktion statt. Ihr seid abwechselnd Startspieler. Bist du Startspieler, musst du \$5 bezahlen. Kannst oder möchtest du das nicht, darf dein Mitspieler \$5 bezahlen, um Startspieler zu werden. Kann oder möchte dieser das auch nicht, bleibst du Startspieler, ohne dafür zu bezahlen.

Aktionen wählen

Die Aktion „Reihenfolge (Passen)“ steht nicht zur Verfügung.

Güterwachstum

Aktion „Produktion“: Du kannst in keine Spalte einer Großstadt oder „New City“ Güterwürfel ihrer eigenen Farbe legen.

Werft in jeder Runde 3 Würfel für den hellen Bereich der Güterauslage.

Runden-Marker vorrücken

Überspringt diese Phase.

Spielende

Befinden sich am Ende einer Runde in keiner Großstadt und keiner „New City“ auf der Karte Güterwürfel, endet das Spiel.

Entworfen von Ted Alspach, 2007. Alle Rechte vorbehalten.

Urheberrecht Age of Steam J. Bohrer, 2002, 2004, 2008. „Age of Steam“ ist ein eingetragenes Markenzeichen (Reg. No. 3,622,075) von Winsome Games und wird mit Lizenz genutzt.

PUERTO RICO

Für 1 Spieler.

Aufbau und Schwierigkeitsstufe

Wähle eine Schwierigkeitsstufe und lege die in der Tabelle gezeigte Anzahl roter und schwarzer Güterwürfel in den Beutel. Platziere je 2 zufällige Güterwürfel aus dem Beutel in jeder Stadt.

SCHWIERIGKEITSSTUFE	ROTE WÜRFEL	SCHWARZE WÜRFEL
Novicio	17	5
Estudiante	16	6
Versado	15	7
Maestro	14	8
Conquistador	13	9
Dios	12	10

Spielerreihenfolge ermitteln

Überspringe diese Phase.

Aktionen wählen

Es stehen nur die Aktionen „Ingenieur“ und „Lokomotive“ zur Verfügung. Du musst \$5 bezahlen, um eine dieser Aktionen zu wählen. Du musst keine Aktion wählen und entsprechend auch nichts bezahlen.

Gütertransport

Du darfst rote und schwarze Güterwürfel in der Großstadt San Juan abliefern, aber niemals durch sie hindurchbewegen. Für das Abliefern schwarzer Würfel erhöht sich nie dein Einkommen.

Güterwachstum

Überspringe diese Phase.

Spielende

Das Spiel endet mit dem Ablauf der 10. Runde. Berechne deine Siegpunkte wie üblich und ziehe dann für jeden schwarzen Güterwürfel, den du nicht abgeliefert hast, 10 Siegpunkte ab.

Entworfen von Ted Alspach, 2007. Alle Rechte vorbehalten.

Urheberrecht Age of Steam J. Bohrer, 2002, 2004, 2008. „Age of Steam“ ist ein eingetragenes Markenzeichen (Reg. No. 3,622,075) von Winsome Games und wird mit Lizenz genutzt.