

SHUTTLEPHASE - VOM ORBIT IN DIE KOLONIE REISEN



1. Platziere ein Entdeckungsplättchen, 3 Felder weit vom Rover entfernt (ist dein Rover nicht auf dem Spielplan, dann ausgehend von der Startmine). 2. Hole Kolonisten von der Kolonie und aus dem Arbeitsbereich zurück. 3. Wähle die Spielerreihenfolge und erhalte den Bonus (falls vorhanden).



LANDUNGS-KAPSEL


1. Führe alle Schritte des Reisens zur Kolonie durch, aber lasse das Legen eines Entdeckungsplättchens weg.

Hinweis: In der Shuttlephase kannst du wie üblich reisen.



BAUPLAN ERWERBEN


1. Wähle 1 verfügbaren Bauplan.
2. Lege den B neben dein Spielertableau.
3. Erhalte die abgebildete Ressource oder Kristall.
4. Stelle einen Gebäudefortschritt-Marker auf die Karte.

: Wiederhole die Schritte oben für jeden Kolonisten in deinem Arbeitsbereich



NEUE TECH LERNEN

1. Wähle 1 verfügbares Techplättchen.
2. Zahle abgebildete Ressource/n.
3. Lege das Plättchen in die ganz linke Spalte meines Labors.
4. Erhalte den Bonus des Feldes.


: Wiederhole die Schritte oben für jeden Kolonisten in deinem Arbeitsbereich



F&E

Du kannst ein- oder zweimal entwickeln.


1. Zahle die Kosten der Entwicklung.
2. Ziehe das Techplättchen in ein rechts angrenzendes Feld.
3. Erhalte den Bonus des Feldes (wenn vorhanden).

: Entwickle einmal zusätzlich für jeden Kolonisten in deinem Arbeitsbereich



NACHSCHUB

1. Nimm 1 Ressource oder 1 Kristall aus dem Warenlager.

: Wiederhole dies für jeden Kolonisten in deinem Arbeitsbereich

Du kannst so viele Ressourcen jeder Art lagern, wie es der Anzahl deiner Unterkünfte plus 1 entspricht.



1. Stelle 1 Kolonisten aus deinem Wohnbereich auf ein Aktionsfeld. 2. Zahle 1 Kristall/stelle 1 Kolonisten in deinen Arbeitsbereich für jede andere Farbe auf dem Aktionsfeld*. + Sind die Aktionsfelder alle belegt, stelle zuerst die Kolonisten der häufigsten Farbe in den Arbeitsbereich des Besitzers zurück. Stelle bei Gleichstand alle zurück.

*2-Spieler-Spiel: Zahle 1 Kristall / Kolonisten für jeden anderen Kolonisten dort (deine und die deines Mitspielers).

SHUTTLEPHASE - VON DER KOLONIE IN DEN ORBIT REISEN



1. Deine Minenarbeiter und Fortschrittlichen Gebäude produzieren. 2. Hole Kolonisten aus dem Orbit und dem Arbeitsbereich zurück. 3. Wähle die Spielerreihenfolge und erhalte den Bonus (falls vorhanden).



EIN GEBÄUDE BAUEN

Das Gebäude muss im Baubereich eines Bots liegen.

1. Wähle ein Gebäude.
2. Zahle die Kosten. 3. Lege das Gebäude entweder **A**: angrenzend an ein Plättchen gleicher Art (erfordert 1 Techplättchen) oder **B**: genau 2 Felder weg von einem Plättchen gleicher Art. 4. Hat das Plättchen Pfeile, lege Kristalle auf die leeren Felder. 5. Erhalte Ressourcen entsprechend der neuen Größe. 6. Lege Fortschrittswürfel, falls erforderlich. 7. Passe das LSS an, falls erforderlich. 8. Hast du eine Mine gebaut, stelle einen Kolonisten aus deinem Wohnbereich darauf.



EIN GEBÄUDE AUFWERTEN

Das Gebäude muss im Baubereich eines Bots liegen.

1. Wähle einen Bauplan und das passende Gebäude. 2. Zahle 1 Mineral. 3. Stelle den Gebäudefortschritt-Marker von der Karte auf das Plättchen. Bots, Rover oder Kolonisten werden verdrängt.



WISSENSCHAFTLER / ERDENVERTRAG

1. Wähle eine Karte.
2. Zahle die angegebenen Kosten.
3. Lege die Karte (und den Wissenschaftlermarker) neben dein Spielertableau. 4. Lege am Ende deines Zuges einen Vertrag deiner Wahl nach.



KONTROLLZENTRUM

Nutze bis zu 2 BP zum Bewegen deiner Rover und bis zu 2 BP zum Bewegen deiner Bots.



Erhalte für deinen Rover oder einen deiner Bots 1 BP je abgegebenem Kristall.

Rover sammeln Kristalle auf der Strecke ein und können Entdeckungs-/Forschungsplättchen, auf denen sie halten, einsammeln (führe das sofort durch).

Bots zerstören Plättchen und Kristalle auf den Feldern, auf denen sie anhalten.



EIN SCHIFF EMPFANGEN

1. Zahle 1 Pflanze und 1 Wasser. 2. Bewege ein beliebiges Schiff in deinen Hangar. 3. Erhalte 2 Kolonisten oder 1 Bot und 1 Kolonisten.



Wiederhole die Schritte oben für jeden Kolonisten in deinem Arbeitsbereich.

Die maximale Anzahl an Schiffen, die du aus deinem Depot entfernen kannst, entspricht immer dem aktuellen Kolonielevel.