

NATERA



NEW BEGINNING
NUKLEARE ENTDECKUNG

MATERIAL



2 Stammeskarten



6 Stammesmarker



10 Erkundungs-
karten



2 Mini-Stammeskarten

AUFBAU

Fügt alle neuen Erkundungs- und Stammeskarten zu den entsprechenden Stapeln des Grundspiels hinzu.

NUKLEAR

Alle neuen Erkundungskarten dieser Mini-Erweiterung tragen ein Nuklear-Symbol.

Wenn eine Nuklear-Karte ausgespielt wird, erhält die ausspielende Person eine Belohnung für alle Karten mit Nuklear-Symbol im eigenen Ausspielbereich (einschließlich der soeben ausgespielten Karte).



TIERSTÄMME



ROTPANDA-KOMITEE

KOMPLEXITÄT: 4/5

Aufbau: Nimm die Startressourcen von deiner Mini-Stammeskarte. Drehe die Mini-Stammeskarte dann auf die Produktionsseite.

 : Immer wenn du eine neue Symbolart ausspielt (einschließlich Spezialisierung, allgemeine Erkundung und fortgeschrittene Erkundung), erhalte 1 Energiezelle.



 : Wähle eine Symbolart. Decke Karten vom Stapel der fortgeschrittenen Erkundungskarten auf, bis du die gewählte Symbolart findest. Nimm diese Karte auf die Hand. Mische alle anderen aufgedeckten Erkundungskarten zurück in den Stapel.



SCHILDKRÖTENREISE

KOMPLEXITÄT: 5/5

Aufbau: Nimm die Startressourcen von deiner Mini-Stammeskarte. Platziere außerdem 1 Siedlungsmarker auf einem verfügbaren Ort auf dem Distriktspielplan und erhalte den Siedlungsbonus. Drehe die Mini-Stammeskarte dann auf die Produktionsseite.

 : Deine Siedlungen sind am Ende des Spiels 2 Venture-Punkte wert (statt 3).



 : Du darfst 1 deiner Siedlungen auf dem Distriktspielplan an einen neuen Ort versetzen. Erhalte den Siedlungsbonus des neuen Ortes.