

REVENANT

OFFIZIELLE FAQ & ERRATA



MINDCLASH
GAMES

F: Kadettkarte #22 „Lieferant“, untere Fähigkeit: Erlaubt mir dies, eine Karte auszuspielen, oder verändert es nur die Kosten, wenn ich eine Karte ausspiele?

A: Sie verändert nur die Kosten, wenn du eine Karte ausspielst.

F: Kadettkarte #22 „Lieferant“, untere Fähigkeit: Kann ich den Rabatt der „Lieferant“-Fähigkeit nutzen, um die „Lieferant“-Karte selbst auszuspielen?

A: Nein. Die Effekte einer Karte werden erst aktiv, nachdem du ihre Kosten vollständig bezahlt hast.

F: Wenn mehrere Karten Effekte haben, die zum selben Zeitpunkt ausgelöst werden, darf ich wählen, in welcher Reihenfolge sie abgehandelt werden?

A: Ja.

Beispiel: Kadettkarte #30 „Former“ hat zwei Fähigkeiten, die nach deinem Aktionsschritt ausgelöst werden. Die obere wird nach einer Aktion auf einer Arche ausgelöst, die untere nach jeder Besatzungsaktion. Fühst du mit dem Besatzungsmitglied, dem diese Karte zugewiesen ist, eine Aktion auf einer Arche aus, werden beide Fähigkeiten gleichzeitig ausgelöst. Du darfst ihre Reihenfolge wählen. Meist ist es sinnvoll, zuerst die untere Fähigkeit abzuhandeln und Energie zu erhalten, bevor du die obere Fähigkeit abhandelst und Energie ausgibst, um ein Schiff einzusetzen. Du darfst die Reihenfolge aber auch umkehren, wenn du zuerst Ressourcen ausgeben möchtest, um Platz in deinem Vorrat zu schaffen.

F: Kann eine Koloniekarte die Hausmacht über 4 erhöhen?

A: Ja, bis höchstens 5. Das geschieht, wenn am Spielende alle 4 Hausschiffe eines Hauses auf dem Spielplan sind und die Koloniekarte dieses Hauses in der letzten Runde durch die Aktion „Hyperladung“ gewählt wird.

F: Wenn ich mit der Bonusaktion „Zugehörig“ Operationskarten ausspiele, kann ich zuerst die Karte ohne passende Hauszugehörigkeit zu vollen Kosten ausspielen und danach die Karte mit Hauszugehörigkeit?

A: Nein. Um einen der beiden Vorteile der Hauszugehörigkeit zu erhalten, muss die zugehörige Karte deine zuerst ausgespielte Karte sein.

F: Verbreitest du durch Schaden von Defektkarten der Revenant Verderbnis aus einem Riss?

A: Nein.

F: Setzen wir Defektkarten der Revenant zurück, die unter dem Sequenz-Tableau liegen?

A: Ja. Die Karten dienen nur als Erinnerung daran, dass sie in diesem Zyklus bereits abgehandelt wurden. Wenn du diese Karten auffrischst, ziehst du die oberste wieder hervor und legst sie an die unterste Position. Dadurch kann dieselbe Defektkarte der Revenant im kommenden Zyklus erneut ausgelöst werden.

KAPITÄNSFÄHIGKEITEN UND FREGATTENTABLEAUS

F: Kannst du mit den Rang-2- und Rang-3-Fähigkeiten des Kapitäns „Forscher A“ eine Karte ausspielen?

A: Nein. Diese Fähigkeiten geben dir eine Kostenreduktion, wenn du im Zug deines Kapitäns eine Kadettkarte ausspielst (entweder um 1 Ressource oder auf 0 Ressourcen). Das Ausspielen selbst muss durch eine andere Aktion oder Fähigkeit ermöglicht werden, zum Beispiel durch die Bonusaktion „Zugehörig“.

F: Was ist auf den Fregattentableaus das rechteckige Feld direkt rechts neben den Feldern für die Funddatensteine?

A: Das ist das Aktionsfeld samt Beschreibung der Notfallaktion, die auf Seite 9 im Regelheft erklärt wird.

F: Wie funktioniert die Rang-2- und Rang-3-Fähigkeit des Kapitäns „Kommandeur B“ beim Bombardieren mit einem Kampfschiff? Kann ich beim Entfernen eines Schildes die 2 Schaden in verschiedenen Sektoren verursachen?

Welche Möglichkeiten gibt es, in meinem Zug Taktiken und/oder Geheimen Einfluss zu erhalten?

A: Zu Schilden und Schaden: Wenn du in einem Sektor ein Schild entfernst, erhältst du die 2 Schaden in genau diesem Sektor. Nachdem du den ersten der beiden Schaden verursacht hast, darfst du den Sektor durch Bombardieren verlassen; der zweite bereitgestellte Schaden verfällt dann jedoch.

Zu Taktiken und Geheimem Einfluss: Es gibt zwei Möglichkeiten. Erstens kannst du einen Sektor vollständig von Schiffen der Leere befreien und für diesen Sektor 2 Taktiken (und Geheimen Einfluss) erhalten. Zweitens kannst du in einem Sektor Schaden verursachen, ihn durch Bombardieren verlassen und anschließend in einem Sektor ohne Schiffe der Leere enden. Auch dann darfst du 2 Taktiken (und Geheimen Einfluss) erhalten.

Beachte: Die Fähigkeit, 2 Taktiken und 1 Geheimen Einfluss zu erhalten, ist auf einmal pro Zug begrenzt.

SCHIFFSAKTIONEN

F: Erhältst du für Operationskarten einen Zugehörigkeitsbonus, wenn du auf die Revenant gehst?

A: Nein. Die Revenant ist kein Hausschiff. Du kannst die Hauszugehörigkeit einer Karte nur mit einem Hausschiff abgleichen, also mit Kampfschiff, Landefähre oder Arche.

F: Befindet sich ein Besatzungsmitglied in einem Sektor, wenn es auf der Revenant ist?

A: Ja. Die Revenant gilt als in allen 4 inneren Sektoren befindlich. Wenn du auf der Revenant bist, befindest du dich daher in allen 4 inneren Sektoren.

F: Welche Sektoren sind an die Revenant angrenzend?

A: Alle Sektoren 1-8 gelten als an die Revenant angrenzend, weil die Revenant als in allen 4 inneren Sektoren befindlich gilt.

Beispiel: Du nutzt deinen Kapitän „Kommandeur A“, gehst auf die Revenant und verwendest die Aktion „Verstärkung“, um ein Schiff einzusetzen. Du bezahlst die Ressourcen und setzt ein Kampfschiff in Sektor 4 ein (es wurde in einer vorherigen Runde zerstört). Dein Kommandeur-A-Kapitän auf Rang 0 hat die Fähigkeit: „Direkt nach der Besatzungsaktion mit deinem Kapitän: Du darfst 1 Kampfschiff in deinem Sektor oder einem angrenzenden Sektor wählen und dann 1 Schiff der Leere im Sektor des gewählten Kampfschiffs zerstören.“ Da sich nun ein Kampfschiff in Sektor 4 befindet, darfst du dort 1 Schiff der Leere zerstören, weil Sektor 4 an die Revenant angrenzt.

F: Wie funktioniert der Effekt „Landefähre-Effekt abhandeln“ auf meiner Fregatte?

A: Du verwendest deine Fregatte, als wäre sie eine Landefähre. Du darfst zuerst manövrieren, danach mit deiner Fregatte auf einem Planeten landen und anschließend eine der Planetenaktionen ausführen.

F: Erlaubt mir zusätzlicher Schaden durch Karten oder Fähigkeiten bei einem Angriff mit meiner Fregatte weitere Angriffe in anderen Sektoren?

A: Nein, sofern eine Fähigkeit das nicht ausdrücklich erlaubt. Zusätzlicher Schaden erlaubt dir normalerweise nur, ein weiteres Schiff der Leere in deinem Sektor zu zerstören. Deine Fregatte kann nur einmal angreifen, entweder vor oder nach dem Manövrieren. Sämtlichen zusätzlichen Schaden musst du während dieses Angriffs in dem Sektor verursachen, in dem sich deine Fregatte gerade befindet. Eine Ausnahme ist Fregattenkarte #15 „Suchraketen“, mit der du 1 Schaden in einem beliebigen anderen Sektor des Spielplans verursachen darfst.

F: Muss ich meine Fregatte tatsächlich bewegen, wenn ich sie mit der Aktion „Kontrolle“ der Fenrax-Arche kopiere?

A: Ja.

F: Wenn meine Fregatte ohne Besatzungsmitglied auf einem Planeten liegt, weil ich sie in einem früheren Zug mit „Mobilisierung“ der Fenrax-Arche dorthin gebracht habe, kann ich ein Besatzungsmitglied auf sie setzen, um sie vom Planeten wegzubewegen, und anschließend sofort wieder auf demselben Planeten landen?

A: Ja. Wenn du ein Besatzungsmitglied auf deine Fregatte stellst, während sie auf einem Planeten liegt, legst du sie vor Beginn deiner Aktion zuerst in den Sektor dieses Planeten zurück. Der Planet ist nun wieder frei zum Landen, auch wenn kein Funddatenstein mehr darauf liegt. Das funktioniert auch in umgekehrter Reihenfolge: zuerst mit einer Besatzung landen und anschließend erneut mit „Mobilisierung“ der Fenrax-Arche.

F: Kannst du mit der Aktion „Mobilisierung“ der Fenrax-Arche eine Landefähre von einem Planeten wegbewegen?

A: Nein. Mit dieser Aktion bewegst du Hausschiffe „vorsichtig“ (siehe Seite 13 im Regelheft). Dabei darf eine Landefähre ausdrücklich nicht von einem Planeten entfernt werden.

F: Müssen bei beiden Aktionsoptionen der Zenor-Arche, „Nachbildung“ und „Klonen“, die Ziele besetzt sein?

A: Ja. Das steht auch im Regelheft auf Seite 16. Zudem zeigt die Symbolik ein Besatzungsmitglied, um darauf hinzuweisen.

F: Erhalte ich Verderbnis, wenn ich mit den Aktionen „Nachbildung“ oder „Klonen“ der Zenor-Arche eine Aktion von einem Schiff mit Verderbnis kopiere?

A: Standardmäßig nein. Du würdest nur Verderbnis erhalten, wenn das Schiff, auf das du dein Besatzungsmitglied stellst, Verderbnis hat. Beim Kopieren stellst du jedoch kein Besatzungsmitglied ein. Du kannst allerdings Verderbnis erhalten, wenn du den verderbten Effekt eines Planeten wählst.

F: Kannst du bei Verwendung eines Kampfschiffs zusätzliche Bewegungen während des Bombardierens nutzen?

A: Nein. Zusätzliche Bewegung kann nur während eines Manövers genutzt werden, Bombardieren findet dagegen während eines Angriffs statt. Beides bewegt ein Kampfschiff zwar in einen angrenzenden Sektor, wird aber in unterschiedlichen Aktionen verwendet.

F: Gilt eine Landefähre oder Fregatte auf einem Planeten als in einem Sektor befindlich?

A: Ja. Das Schiff befindet sich im selben Sektor wie die Planetenkarte.

F: Bewegt die Verderbte Besatzung im Solospiel eine Landefähre, wenn sich der einzige verfügbare Planet bzw. die einzigen verfügbaren Planeten in einem Sektor befinden, der das Schiffslimit erreicht hat?

A: Nein. Die Landefähre bleibt an ihrem Platz.

ERWEITERUNGEN

F: Forschungsplättchen #12 „Rift Suppressor“: Kann das Schildplättchen auf einen beliebigen Riss gelegt werden?

A: Nein. Du darfst das zusätzliche Schildplättchen nur dann auf einen Riss legen, wenn du ein Schildplättchen im selben Sektor wie diesen Riss platziert hast.

F: Bleiben beim Solospiel mit dem Erweiterungsmodul „Reason“ die verderbten Wissenschaftler während der Rücksetzphase auf dem Spielplan?

A: Nein. Du nimmst sie während der Rücksetzphase zusammen mit der normalen Verderbten Besatzung zurück.

ENDWERTUNG

F: Werte ich Geheimen Einfluss in der Endwertung auch dann, wenn ich dadurch über 8 Einfluss komme?

A: Ja. In der Endwertung zählst du zuerst deinen Einfluss auf der Einflussleiste eines Hauses. Danach zählst du deinen Geheimen Einfluss bei diesem Haus; die Leiste wird dabei nicht verändert.

Beispiel: Dein Einfluss bei Belitan beträgt 6 auf der Leiste. Du hast 4 Karten für Geheimen Einfluss bei Belitan. Dein gesamter Einfluss bei Belitan beträgt 10.

F: Wenn im Solospiel eine Verderbte Haus-Karte für die Verderbte Besatzung aufgedeckt wird, erhält sie dann sofort 1 Einfluss bei diesem Haus und in der Endwertung noch einmal 1? Gibt diese Karte also insgesamt 2 Einfluss?

A: Nein. Jede aufgedeckte Verderbte Haus-Karte gibt der Verderbten Besatzung im Verlauf der Partie genau 1 Einfluss: entweder zu Beginn der Aktionsphase oder in der Endwertung, aber nicht beides. In der Aktionsphase der Verderbten Besatzung (Seite 4) gibt es in Schritt 2 zwei unterschiedliche Arten, mit einer solchen Karte umzugehen.

Betrachte den Fall, dass der Einflussmarker des entsprechenden Hauses noch nicht auf dem obersten Feld steht. Nach dem Aufdecken einer Verderbten Haus-Karte rückst du auf dieser Einflussleiste 1 Feld vor und legst die Karte ausdrücklich nicht neben das Einflusstableau. Stattdessen bleibt sie bei den bereits aufgedeckten Verderbten Haus-Karten. Diese Anweisung wird in den Regeln nicht ausdrücklich genannt, sondern nur durch Weglassen angedeutet. Da die Karte nicht neben dem Einflusstableau liegt, gibt sie der Verderbten Besatzung in der Endwertung keinen weiteren Einfluss.

SONSTIGES

F: Angenommen, ich habe eine Fähigkeit „direkt nach deiner Besatzungsaktion“ und eine weitere „direkt nach einer Aktion mit deiner Fregatte“. Gibt es eine feste Reihenfolge für die Abhandlung?

A: Du darfst die Reihenfolge wählen. Stellt du dein Besatzungsmitglied auf deine Fregatte, ist deine Besatzungsaktion zugleich die Aktion mit deiner Fregatte; beide werden gleichzeitig abgeschlossen. Werden zwei Fähigkeiten gleichzeitig ausgelöst, darfst du ihre Reihenfolge wählen.

F: Ist Spielmaterial auf die in der Schachtel enthaltene Menge begrenzt?

A: Nein. Spielmaterial ist im Allgemeinen nicht mengenbegrenzt, z. B. Ressourcenplättchen, Schadensmarker, Verderbnismarker, Funddatensteine und Schiffe der Leere. Geht dir ein benötigter Typ aus, verwende geeignete Ersatzmarker.

F: Kann ich Verderbnis beseitigen, wenn sich weder auf Schiffen noch in den Abteilen meines Fregattentableaus Verderbnis befindet?

A: Nein. Du kannst in deinem Zug zwar einen Effekt zum Beseitigen von Verderbnis wählen, er bewirkt dann aber nichts.

F: Wenn ich Verderbnis von einem Hausschiff beseitige, kann ich dafür ein beliebiges Schiff auf dem Spielplan wählen?

A: Ja. Jede Arche, jedes Kampfschiff und jede Landefähre - oder in der Erweiterung jedes Wissenschaftsschiff - kann Ziel sein.

F: Im Schritt „Taktiken zurücksetzen“ der Hypersprungphase habe ich 12 Taktiken, also das Ende der Leiste erreicht. Was passiert, wenn ich Einfluss bei Haus Novaris erhalte und das Plättchen „Taktiken erhalten“ bekomme?

A: Erhalte die 2 Taktiken, nachdem du deinen Taktikmarker entsprechend dem Rang deines Kapitäns zurückgesetzt hast. Anmerkung des Designers: Dies umgeht die Regel des Plättchens „Taktiken erhalten“, nach der es „sofort“ abgehandelt werden sollte.

F: Wenn ich beim Schritt „Taktiken zurücksetzen“ 2 Taktiken habe, mein Kapitän aber Rang 3 hat, bewege ich meinen Taktikmarker auf der Leiste 1 Feld vor?

A: Ja. Du setzt deine Taktiken auf die Position zurück, die durch den Rang deines Kapitäns festgelegt ist, auch wenn du den Marker in diesem Fall vorwärts statt rückwärts bewegst.

F: Zählen innere Sektoren beim Messen von Entfernung mit, zum Beispiel um zu bestimmen, wer Schaden in einem Sektor verteilt?

A: Ja, auf dieselbe Weise wie bei der Berechnung von Bewegung.

F: Darf ich ein Schiff durch einen Sektor bewegen, der das Sektorlimit von 4 kleinen Hausschiffen erreicht hat?

A: Nein. Sektorlimits sind feste Grenzen, die jederzeit eingehalten werden müssen. Beachte: Deine Fregatte ist von diesem Limit nicht betroffen und darf sich frei in jeden Sektor bewegen.

F: Erhältst du 1 Taktik für jedes Schiff der Leere, das du zerstörst?

A: Ja. Seltene Effekte, die Schiffe der Leere entfernen, ohne Taktiken zu gewähren, weisen ausdrücklich darauf hin.

F: Bedeutet der blaue Pfeil auf manchen Karten, dass du die Fähigkeit vor dem Pfeil ausführen musst, bevor du die Fähigkeit nach dem blauen Pfeil ausführen darfst?

A: Nein. Der blaue Pfeil zeigt eine Reihenfolge, keine Abhängigkeit. Der Effekt vor bzw. unter dem Pfeil ist einfach der nächste Effekt auf der Karte. Der Effekt nach dem Pfeil hängt nicht davon ab, ob der Effekt davor abgehandelt wurde. Wenn du jedoch beide Effekte ausführst, musst du den Effekt vor dem blauen Pfeil zuerst ausführen.

F: Erhöht sich im Solospiel die Hausmacht auch, wenn die Verderbte Besatzung ein Schiff einsetzt?

A: Ja. Die Hausmacht entspricht immer der Anzahl der Schiffe dieses Hauses auf dem Spielplan. Wird ein Schiff hinzugefügt oder entfernt, passt du die Hausmacht ausnahmslos an.



MINDCLASH
GAMES