

GEMÜSE- WÜRFEL

SOLO-MODUS



Im Solo-Modus kannst du ganz in Ruhe testen, aus welchem Holz du geschnitzt bist ... oder aus welchem Gemüse! Es gelten alle Regeln des normalen Spiels mit den folgenden Änderungen.

Beim Aufbau hältst du **5 Würfel** (1 pro Zutatensorte) zurück und legst sie in den **Schachteldeckel**. (Dein Startblock muss wie beim Nachschubholen kein Rechteck sein.) Diese Würfel sind die **Abtrennwürfel** (s. u.).



ABTRENNEN

Als letzte Phase deines Zuges (*nachdem du wie üblich eine Karte gezogen hast*) trennst du Würfel vom Block ab. Wirf die Abtrennwürfel einzeln (*in beliebiger Reihenfolge*) in den Schachteldeckel. Nach jedem einzelnen Wurf musst du einen „abtrennbaren“ Würfel aus dem Block entfernen, der mit dem gerade geworfenen **exakt übereinstimmt**.

Ein *abtrennbarer* Würfel ist einer, den du komplett aus dem Block entfernen kannst, indem du ihn mit einem Finger in genau eine Richtung herauschiebst. *Auch hierbei darf der Block nicht in mehrere Teile zerfallen.*

- Abgetrennte Würfel legst du in den Rahmen. *Achtung: Vermische sie nicht mit den 5 Abtrennwürfeln im Schachteldeckel.*
- Gibt es **mehrere** abtrennbare Würfel, die exakt übereinstimmen, kannst du einen **beliebigen** davon abtrennen.
- Gibt es **keine** abtrennbaren Würfel, die exakt übereinstimmen, musst du einen **beliebigen** abtrennbaren Würfel abtrennen, der mit dem geworfenen entweder in **Farbe** oder **Zahl** übereinstimmt. *Entscheide taktisch!*
- Findest du immer noch keinen abtrennbaren Würfel, ignorierst du den Abtrennwürfel und wirfst den nächsten.

Beispiel: Du hast mit dem Pilzwürfel eine gewürfelt. Drei der fünf exakt übereinstimmenden Würfel im Block sind **nicht abtrennbar** (aus den unten genannten Gründen). Du musst einen der Würfel mit weißem Pfeil abtrennen.

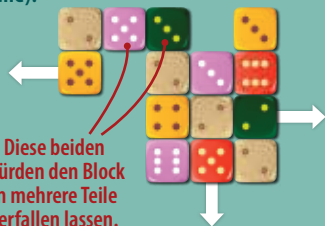
Würde den Block in mehrere Teile zerfallen lassen.



Müsste beim Herauschieben die Richtung wechseln.

Hat keinen „Ausgang“.

Dann würfelst du mit dem Paprikawürfel eine , für die es keine exakte Übereinstimmung gibt. Du musst also entweder einen anderen Paprikawürfel oder eine andere 5 abtrennen (weiße Pfeile).



NACHSCHUB HOLEN

Ist am Ende deines Zuges (nach dem Abtrennen) von mindestens einer Zutatensorte kein Würfel mehr im Block, **musst du Nachschub holen** (du kannst nicht darauf verzichten wie im normalen Spiel).

- Ist schon **vor dem Abtrennen von einer Zutatensorte kein Würfel mehr im Block**, lässt du das Abtrennen für diesen Zug aus und **holst direkt Nachschub**.

ANDERES SPIELENDEN

Das Spielende wird nicht eingeläutet, wenn du dein sechstes Rezept gekocht hast, sondern **wenn du zum dritten Mal Nachschub holen musst** (das tatsächliche dritte Nachschubholen kannst du dir sparen, da du den Block nicht mehr brauchst). Wie üblich kannst du jetzt **ungekochte Rezepte noch kochen**, bevor du zur Endwertung übergehst.

Danach zählst du deine Sterne und liest an dieser Tabelle ab, wie gut du abgeschnitten hast:

★ 0-30	Deine Technik braucht noch etwas Feinschliff
★ 31-40	Deine Kochkünste haben sich gewaschen
★ 41-50	Davon können sich andere eine Scheibe abschneiden
★ 51-60	Dir macht so schnell keiner was vor
★ 61-70	Michelin möchte ein Interview
★ 71-80	Jetzt lässt du's aber raushängen
★ 81+	Wie ist das möglich?!



Weitere Infos:
www.skellig-games.de



Diskutiert mit auf
unserem Discord-Server!



Etwas fehlt?
info@skellig-games.de