

# HONEY BUZZ

100% ORGANIC STRATEGY

## \* DER \* HONIG- TOPF

Die **Honigtopf**-Erweiterung enthält neues Spielmaterial, das ihr in beliebiger Kombination euren Honey Buzz-Partien beifügen könnt. Einige Komponenten bringen neue Regeln ins Spiel, andere erhöhen die Auswahl, die das Spiel bietet.

## SPIELMATERIAL

- 1 Startspieler-Marker
- 4 Nektarflaschen
- 6 Aufbaukarten
- 2 Bestellungskarten
- 6 Wettbewerb der Königin-Karten
- 6 Wettbewerb der Königin-Karten (Solo)
- 1 Drohnenkarte (Solo)
- 2 Drohnenwürfel (Solo)



## DROHNENWÜRFEL

Du kannst anstelle des Drohnenstapels die neuen Drohnenwürfel nutzen, wenn du weniger Vorhersehbarkeit in deinen Solo-Partien möchtest. Wirf in jedem Drohnenzug beide Würfel. Der eine gibt die Drohnenaktion, der andere die Drohnenbewegung dieses Zugs an.

2 Drohnenwürfel



## AUFBAUKARTEN

Die sechs neuen Aufbaukarten sind für wahre Experten. Hier ist aufmerksames Spielen gefragt. Ihre Zellstrukturen sind bereits festgelegt, einige haben sogar bereits vollständige Zellen. Mischt diese mit den anderen Aufbaukarten, wenn ihr den Zufall entscheiden lassen wollt, oder zieht eine dieser sechs Expertenkarten.

6 Aufbaukarten



## NEKTARFLASCHEN

Dieses Modul bringt mehr Flexibilität ins Sammeln und bietet neue Möglichkeiten für Spielerinteraktion. In deiner Nektarflasche kannst du Nektar solange aufbewahren, bis du ihn in deinem Wabennetz unterbringen kannst. Doch gib Acht! Deine Mitspieler könnten dir den Nektar aus der Flasche abkaufen!

- Wenn du auf der Wiese eine Nektarsorte sammelst, für die du noch keine leere Zelle in deinem Wabennetz hast, bewahre den Nektar in deiner Flasche auf. Sollte deine Flasche jedoch schon voll sein, erhältst du, wie sonst auch, eine Polle aus dem Vorrat. Deine Flasche kann nur 1 Nektar aufnehmen.

4 Nektarflaschen



- Du darfst jederzeit in deinem Zug (auch mehrmals) ein Nektarplättchen aus deiner Nektarflasche in eine passende, leere Zelle deines Wabennetzes legen. Nektarplättchen produzieren in der Flasche keinen Honig – dafür müssen sie in deinem Wabennetz liegen.
- Du darfst jederzeit in deinem Zug (auch mehrmals) Nektar aus der Flasche eines Mitspielers für 5 Münzen kaufen. Dagegen dürfen sich deine Mitspieler nicht wehren. Wenn du einem Mitspieler Nektar abkaufst, musst du ihn sofort in eine passende, leere Zelle in deinem Wabennetz legen.

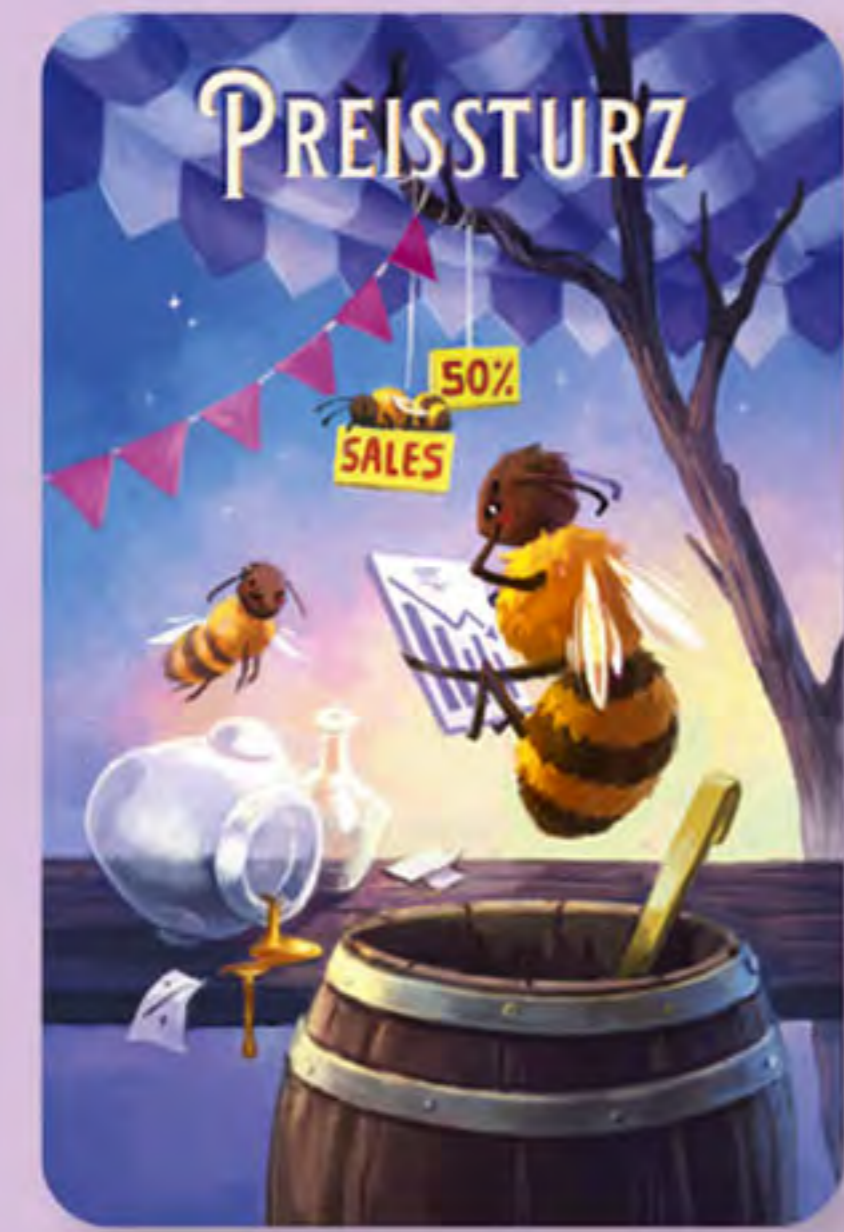
# DROHNENKARTE



Mit der neuen Drohnenkarte „Preissturz“ wird die Solo-Variante etwas schwieriger. Füge diese Karte dem Drohnenstapel hinzu und entferne die „Teuerster Honig & Pollen“-Karte. Wenn du es noch knackiger haben möchtest, lass beide Karten drin.

Wird die „Preissturz“-Karte in einem Drohnenzug umgedreht, reduziert sich der Wert aller 5 Ressourcen um je 1. Für jede Ressource, deren Wert nicht weiter sinken kann, sinkt der Wert einer anderen Ressource deiner Wahl erneut, falls möglich.

Preissturz-Karte



# BESTELLUNGSKARTEN

Die beiden neuen Bestellungskarten zeigen einen Pirol und eine Fledermaus – Tiere, die bekannt dafür sind, gerne Pollen zu essen! Mische diese in ihren entsprechenden Stapel (kleine bzw. große Bestellungen), bevor ihr die 3 Marktstapel bildet.

Pollen-Bestellungskarten



# WETTBEWERB DER KÖNIGIN



Die Königin hat sich ein paar neue Wettbewerbe ausgedacht. Mische diese neuen Wettbewerbskarten in ihre entsprechenden Stapel (rot, blau und gelb), bevor ihr zufällig die 3 Wettbewerbe für die Partie wählt.

Name	Beschreibung
➤ <b>Die meisten Dekret-Plättchen</b>	Wetteifert um die meisten Dekret-Plättchen bei Spielende.
➤ <b>Die meisten Akazienzellen</b>	Wetteifert um die meisten Akazienzellen bei Spielende. Es zählen sowohl leere als auch volle Akazienzellen.
➤ <b>Die wenigsten Rosmarinzellen</b>	Wetteifert um die wenigsten Rosmarinzellen bei Spielende. Es zählen sowohl leere als auch volle Rosmarinzellen.
➤ <b>Die wenigsten Nektarbündel</b>	Wetteifert um die wenigsten Nektarbündel bei Spielende.
➤ <b>Die meisten abwechselnden Zellen in gerader Linie</b>	Wetteifert um die längste gerade Linie aus Zellen, die bei Spielende abwechselnd leer und voll sind.
➤ <b>Vier leere Zellen</b>	Sei der Erste mit gleichzeitig vier leeren Zellen. Diese Zellen können später befüllt werden.



# WETTBEWERB (SOLO)

Kommst du mit den neuen Wettbewerben zurecht, während du dich um die faulen Drohnen kümmern musst? Mische die neuen Wettbewerbskarten in ihre jeweiligen Stapel (rot, blau und gelb), bevor du die 3 Wettbewerbe zufällig ziehst.



Name	Beschreibung
➤ <b>Pollen insgesamt verkauft</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl im Spiel verkaufter Pollen. Für den Überblick kannst du Pollen (oder andere Marker) direkt auf dieser Karte lagern.
➤ <b>Dekret-Plättchen insgesamt</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl Dekret-Plättchen in deinem Wabennetz.
➤ <b>Akazienzellen insgesamt</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl Akazienzellen in deinem Wabennetz. Es zählen sowohl leere als auch volle Akazienzellen.
➤ <b>Rosmarinzellen insgesamt</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl Rosmarinzellen in deinem Wabennetz. Es zählen sowohl leere als auch volle Rosmarinzellen.
➤ <b>Abwechselnde Zellen in gerader Linie insgesamt</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl Zellen in der längsten geraden Linie aus Zellen, die abwechselnd leer und voll sind.
➤ <b>Leere Zellbündel insgesamt</b>	Erhalte Punkte anhand der Anzahl leerer Zellbündel in deinem Wabennetz.