

IN DER HALLE DES BERGKRÖNIGS CHAMPIONS MINIERWEITERUNG

Die edlen Bemühungen, den Berg zurück zu erobern, ziehen Helden des Trollreichs an. Jeder Spieler erhält einen legendären Troll-Champion, der mächtige Vorteile mit sich bringt!

Legt während des Aufbaus, noch bevor die Spieler ihre Starttrolle draften, zufällige Champions entsprechend der Spieleranzahl +1 aus; gebt den Rest zurück in die Schachtel. Seht auf der Rückseite dieser Karte nach, ob einer der Champions Bonusressourcen erhält; fügt 1 angegebene Ressource pro  auf ihren Leisten hinzu.

In rückwärtiger Zugreihenfolge nimmt sich jeder Spieler 1 Champion von der Auslage plus alle Bonusressourcen, die darauf liegen. Falls der Champion Ressourcen hatte, kreuzt alle Kreise auf seiner Bonusleiste durch .

Gebt den nicht gewählten Champion zurück in die Schachtel und zeichnet einen  auf die Rückseite dieser Karte in seine Leiste.

Eure Championkarte beschreibt die Vorteile, die ihr während des Spiels nutzen könnt. Nutzt euren Champion weise!

Champions können im kompetitiven Spiel, Teamspiel, im Koop- sowie im Solospiel verwendet werden.

GHARAK, DER KEINEN STEIN SIEHT



--	--	--	--	--	--	--	--

HENJA BRUCHSTEIN



--	--	--	--	--	--	--	--

KHUN-DUN DER TRÄGER



--	--	--	--	--	--	--	--

RAGHDAN DER SAMMLER



--	--	--	--	--	--	--	--

SHAGGAK DER HEIMATLOSE



--	--	--	--	--	--	--	--

THRAG TOTEMZUNGE



--	--	--	--	--	--	--	--

ZIKHROM DER AMBOSS



--	--	--	--	--	--	--	--

Wenn ihr nicht auf dieser Karte schreiben wollt
(oder keinen Platz mehr habt), besucht www.skellig-games.de
für eine Druckversion!

Entworfen von Jay Cormier, Graeme Jahns und Josh Cappel

© 2019 Burnt Island Games, alle Rechte vorbehalten