




# IN DER HALLE DES ... **BERGKÖNIGS** CHAMPIONS MINIERWEITERUNG

*Die edlen Bemühungen, den Berg zurück zu erobern, ziehen Helden des Trollreichs an. Jeder Spieler erhält einen legendären Troll-Champion, der mächtige Vorteile mit sich bringt!*

---

Legt während des Aufbaus, **noch bevor die Spieler ihre Starttrolle draften**, zufällige Champions entsprechend der Spieleranzahl +1 aus; gebt den Rest zurück in die Schachtel. Seht auf der Rückseite dieser Karte nach, ob einer der Champions Bonusressourcen erhält; fügt 1 angegebene Ressource pro  auf ihren Leisten hinzu.

In rückwärtiger Zugreihenfolge nimmt sich jeder Spieler 1 Champion von der Auslage plus alle Bonusressourcen, die darauf liegen. Falls der Champion Ressourcen hatte, kreuzt alle Kreise auf seiner Bonusleiste durch .

Gebt den nicht gewählten Champion zurück in die Schachtel und zeichnet einen  auf die Rückseite dieser Karte in seine Leiste.

---

Eure Championkarte beschreibt die Vorteile, die ihr während des Spiels nutzen könnt. Nutzt euren Champion weise!

*Champions können im kompetitiven Spiel, Teamspiel, im Koop- sowie im Solospiel verwendet werden.*

## GHARAK, DER KEINEN STEIN SIEHT



--	--	--	--	--	--	--

## HENJA BRUCHSTEIN



--	--	--	--	--	--	--

## KHUN-DUN DER TRÄGER



--	--	--	--	--	--	--

## RAGHDAN DER SAMMLER



--	--	--	--	--	--	--

## SHAGGAK DER HEIMATLOSE



--	--	--	--	--	--	--

## THRAG TOTEMZUNGE



--	--	--	--	--	--	--

## ZIKHROM DER AMBOSS



--	--	--	--	--	--	--

Wenn ihr nicht auf dieser Karte schreiben wollt  
(oder keinen Platz mehr habt), besucht [www.skellig-games.de](http://www.skellig-games.de)  
für eine Druckversion!

Entworfen von Jay Cormier, Graeme Jahns und Josh Cappel

© 2019 Burnt Island Games, alle Rechte vorbehalten