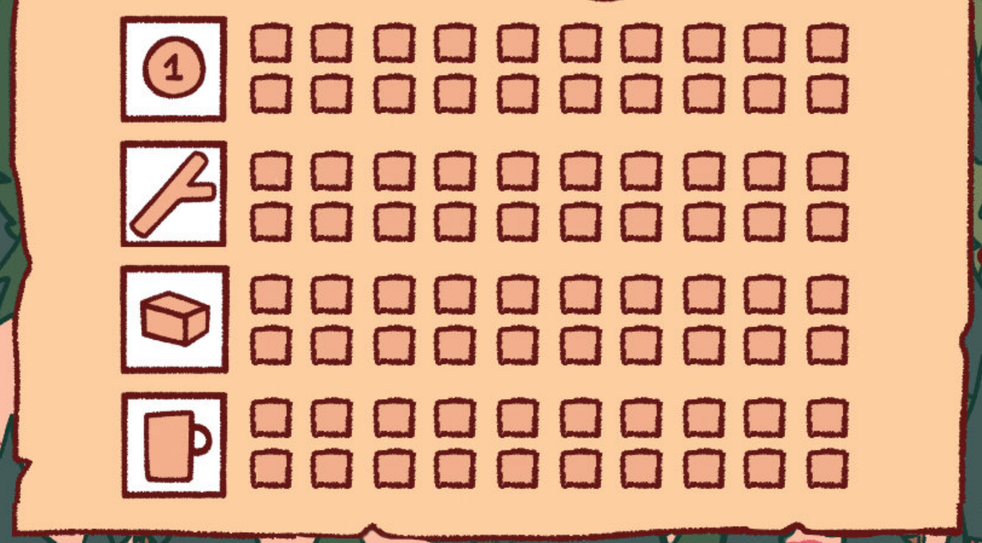
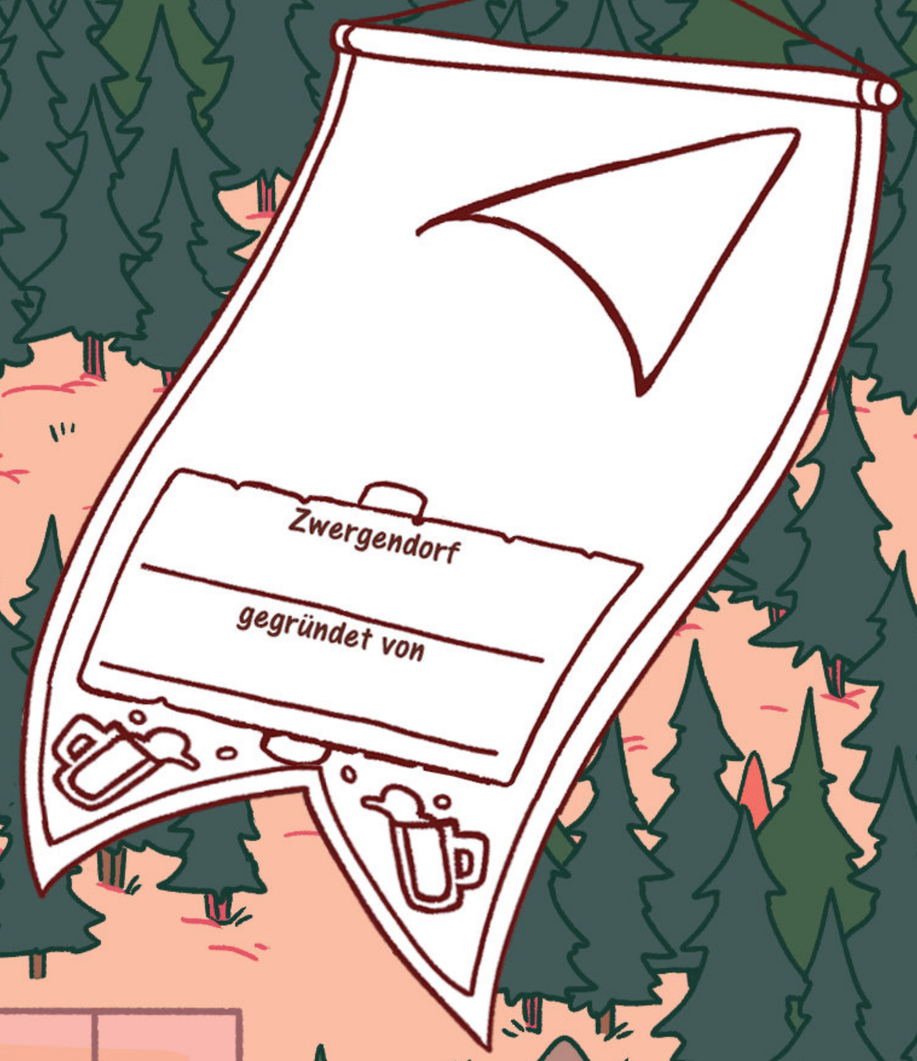
1. KARTE ABLEGEN

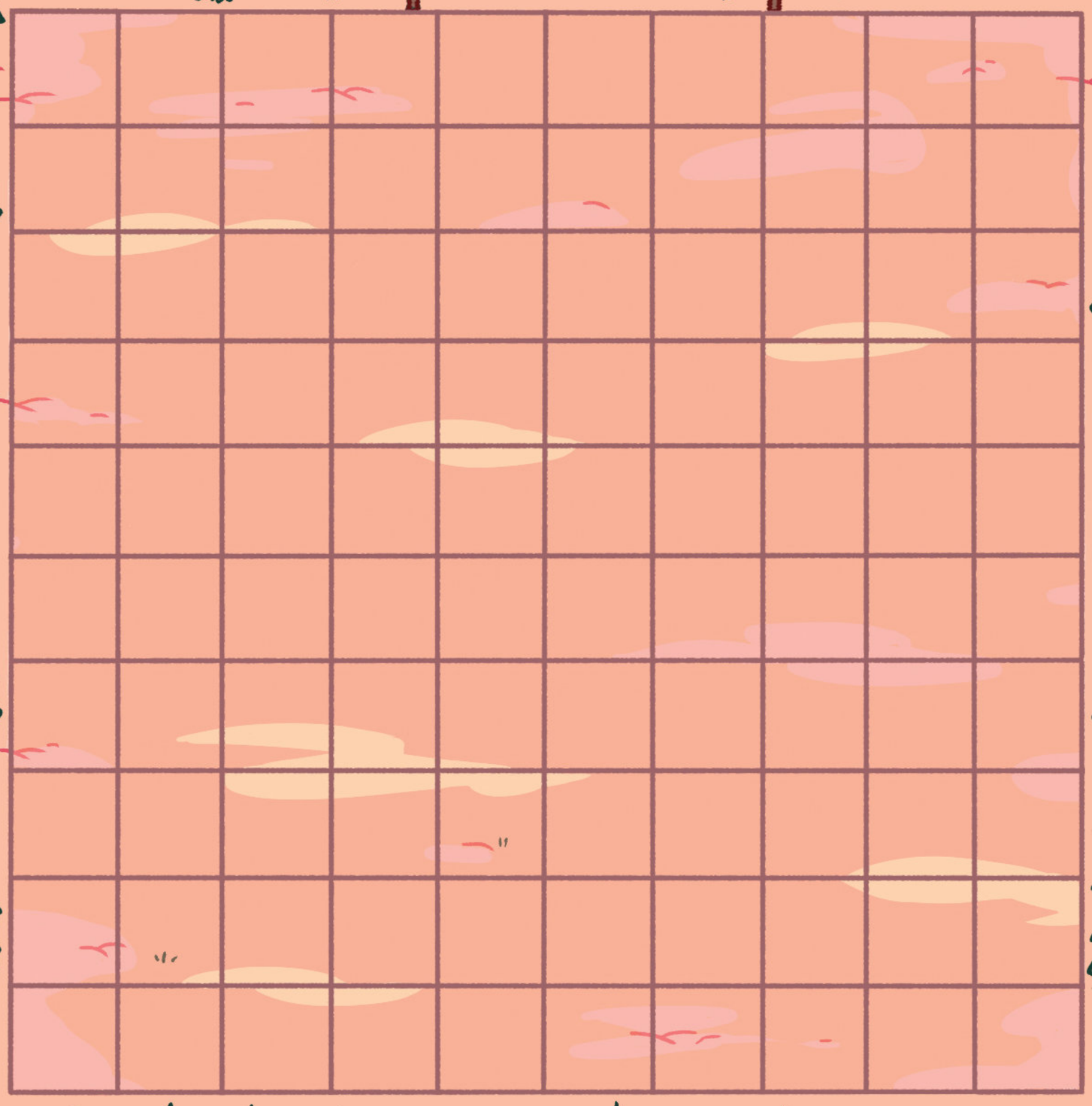
2. KARTE ABLEGEN

3. ANKREUZEN

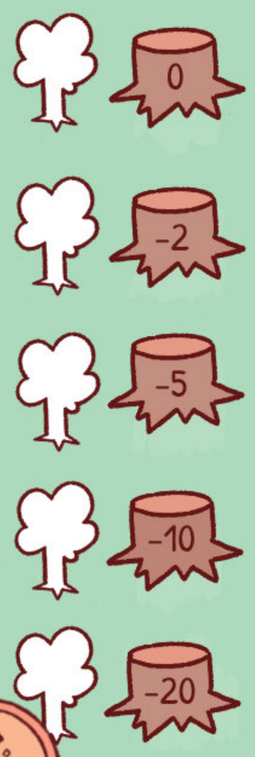




4. EINZEICHNEN



X. BÄUME FÄLLEN



5. BAUKARTEN (AKTIV = OFFEN)

6. ZIELKARTEN (OFFEN AUSLEGEN)

PRODUKTIONSPHASE

A. Mützen benutzen (optional)
B. Baukarten aktivieren
C. Zwerg
D. Mine
E. Mauerabschnitt
F. Schmiede
G. Taverne

WERTUNGSPHASE

ZIELKARTEN . . . . . .

ZWERGENKARTEN . . . . . .

MEISTE TAVERNEN (7 SP) . . . . . .

MEISTE SCHMIEDEN (4 SP) . . . . . .

GEFÄLLTE BÄUME: . . . . . −

GESAMT