

# 1. KARTE ABLEGEN

# 2. KARTE ABLEGEN

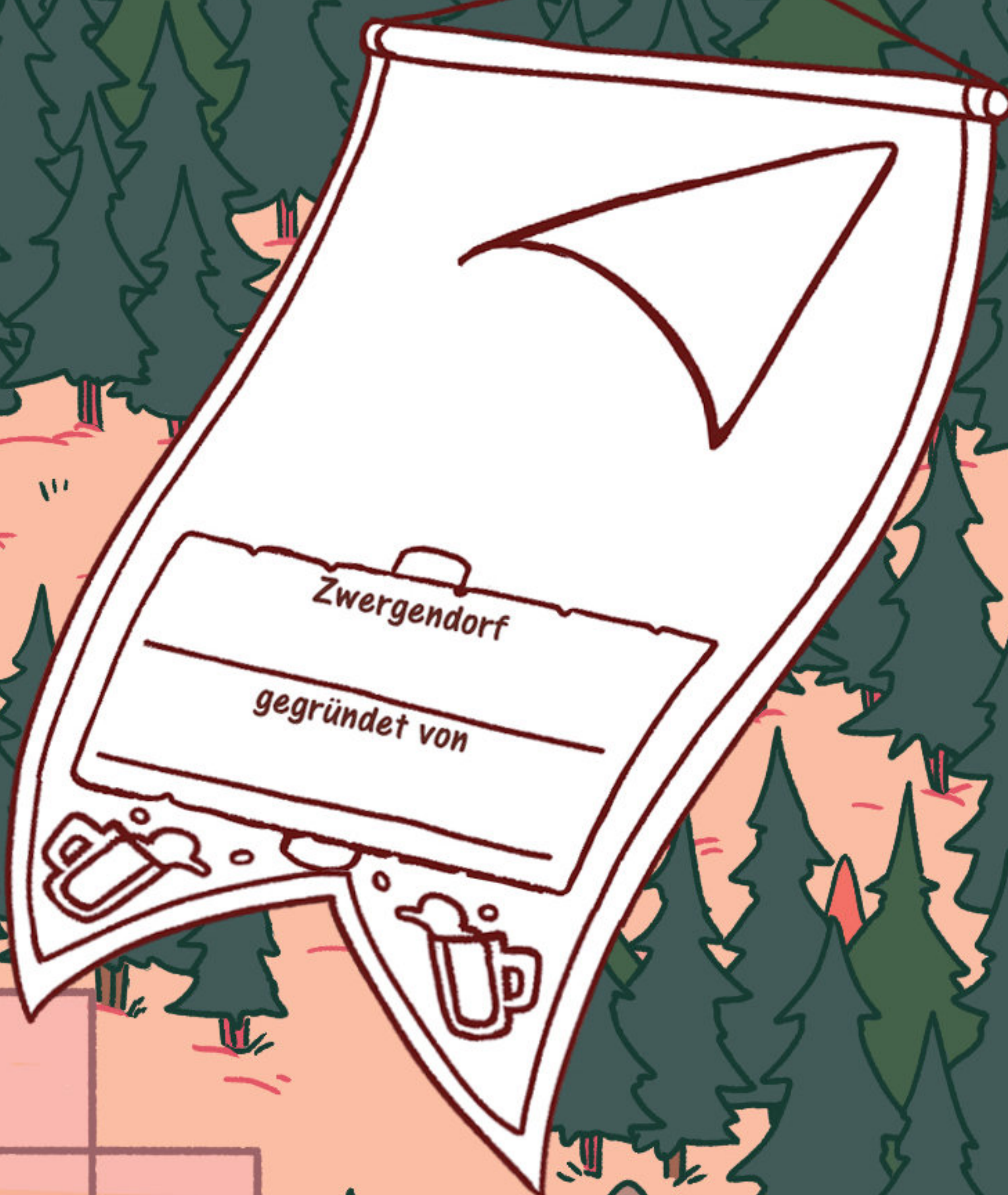
# 3. ANKREUZEN

# 4. EINZEICHNEN

**5. BAUKARTEN (AKTIV = OFFEN)**

①																				

**6. ZIELKARTEN (OFFEN AUSLEGEN)**


### X. BÄUME FÄLLEN

- 0
- 2
- 5
- 10
- 20



## PRODUKTIONSPHASE

A. Mützen benutzen (optional)

B. Baukarten aktivieren

C. → Zwerg

D. → Mine

E. → Mauerabschnitt

F. + → Schmiede

G. + + → Taverne

## WERTUNGSPHASE

ZIELKARTEN ...

ZWERGENKARTEN ...

MEISTE TAVERNEN (7 SP) ...

MEISTE SCHMIEDEN (4 SP) ...

GEFÄLLTE BÄUME: ...

### GESAMT

